



Metalčeva 5, 10000 Zagreb
Hrvatska [Croatia]
tel.: +385 1 457 61 11
fax: +385 1 457 30 36
www.hrs.hr

MB: 3297136
OIB: 18493858124
Hrvatska poštanska banka
IBAN: HR5423900011101022716

PRIRUČNIK ZA KORIŠTENJE INFORMACIJSKOG SUSTAVA HRVATSKOG RUKOMETNOG SAVEZA

<i>Verzija dokumenta</i>	<i>Datum objave</i>
1.1	20.11.2020

Sadržaj

Sustavi unutar IS HRS-a	3
Sustav za natjecanje	3
Sport Manager – Klubovi.....	3
Softver za vođenje utakmice CoManMatch	3
Osobni portal HRS-a	4
HRS Kramerica	4
Sustav za natjecanje	5
Prijava utakmica	6
Prijava gostovanja	7
Prijava sastava	8
Kazne	10
Obavijesti.....	10
Izdavanje novih licenci.....	11
Sport Manager – Klubovi.....	12
Prijava u aplikaciju.....	13
Glavni prozor aplikacije	14
Glavni izbornik.....	15
Osobe u klubu.....	15
Pretraživanje osoba.....	16
Pristupnica.....	16
Treneri potvrde	18
Ispisnice	19
Slanje ispisnice u pretinac	21
Poruke	22
Adresar	24
Zapisnik rukometne utakmice	25
Prva instalacija programa	25
Registracija licenci	25
Obnova podataka	26
Pokretanje programa	27
Instalacija nove verzije programa.....	27
Obnova podataka	27
Povezivanje utakmice	28

Nova utakmica.....	29
Promjena podataka	30
Format utakmice	30
Službene osobe.....	30
Unos sastava.....	32
Promjena statusa utakmice.....	34
Vođenje utakmice	35
Mjerenje vremena.....	35
Praćenje igre.....	36
Time out	38
Promjena događaja	38
Zatvaranje utakmice	40
Verifikacija	40
Zapisnik utakmice	41
Prenošenje podataka.....	41
„Play by Play“ zapisnik.....	42
Statistika rukometne utakmice	43
Osobni portal HRS-a	44
Novi korisnik.....	44
Zaboravili ste lozinku.....	45
Prijava u sustav.....	45
Početni ekran (Osobni korisnički pretnac)	45
Zahtjev za ispisnicom.....	46
Status ispisnice	46

Sustavi unutar IS HRS-a



Sustav za natjecanje

Nalazi se na poveznici natjecanja.hrs.hr.

Web sustav za:

- Prijave utakmica
- Informacije o kaznama
- Obavijesti o natjecanju
- Prijavu sastava za utakmice
- Izdavanje ključeva za Softver za vođenje utakmice CoManMatch

Video upute za korištenje web sučelja Sustava za natjecanje nalaze se na [poveznici](#).

Sport Manager – Klubovi

Instalacijski paket nalazi se na poveznici [SM klubovi](#). Na istoj poveznici nalaze se i upute za korištenje.

Program za:

- Razmjenu poruka s klubovima i savezima (službena komunikacija).
- Popis registriranih osoba kluba.
- Pristupnice.
- Odobravanje ispisnica.
- Potvrde trenera o nekažnjavanju..
- Adresar službenih osoba.

Softver za vođenje utakmice CoManMatch

Instalacijski paket nalazi se na poveznici [CoManMatch - zapisnik + statistika](#).

Video upute za korištenje sustava za vođenje zapisnika nalaze se na [poveznici](#).

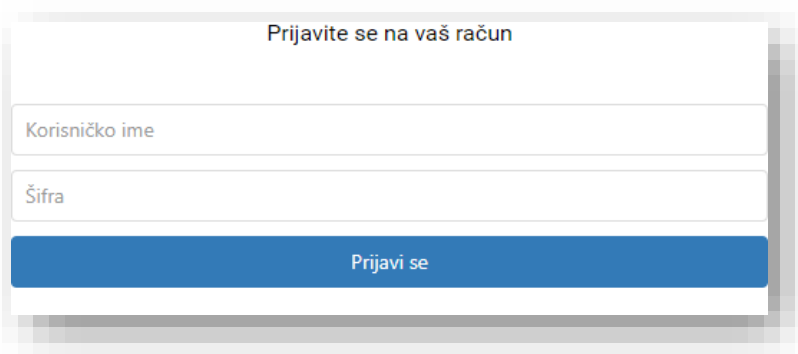
Osobni portal HRS-a

Osobni portal HRS-a nalazi se na poveznici osobni.hrsis.online.

HRS KramERICA

Sustav za pregledavanje utakmica lige nalazi se na poveznici [PFE's KramERICA](#).

Sustav za natjecanje



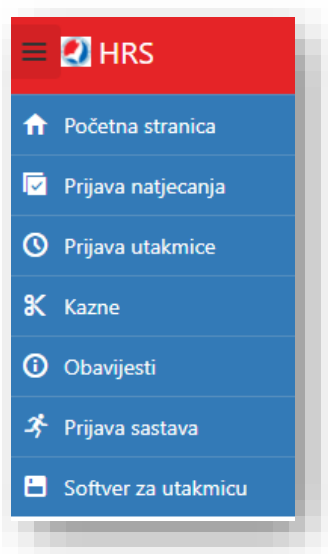
Prijavite se na vaš račun

Korisničko ime

Šifra

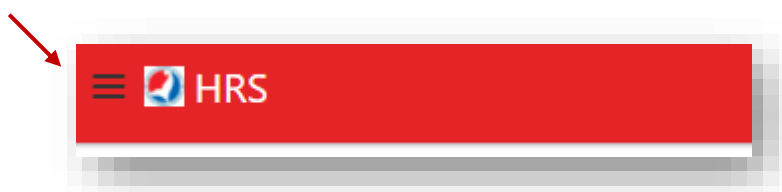
Prijavi se

U sustav se prijavljujete unoseći dobivene podatke (korisničko ime i šifra).



Nakon prijave u sustav pojavljuje se izbornik kroz koji se dolazi do pojedine funkcije. Izbornik se nalazi u lijevoj strani ekrana.

Napomena: Ako izbornik nije vidljiv (tijekom korištenja radi sačuvanja prostora nestane), potrebno je odabrati tri crtice u gornjem lijevom kutu.



Prijava utakmica

U sustavu se odabire poveznica [Prijava organizacije](#) za utakmicu za koju se želi odrediti vrijeme odigravanja kada je ekipa domaćin.

Predstojeće utakmice							
Broj	Naziv natjecanja	Sk.	Kolo	Ekipa 1	Ekipa 2	Skupljeni počinak	Predloženo
3792	1.HRL Sjever - Muški		5	Maksimir - Pastela	Čakovec	24.10.20	Prijava organizacije i dresova
6610	3.HRL Središte - Muški		4	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20, 19:00	Promjena dresova
6660	3.HRL Središte - Muški		5	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	11.11.20	Prijava organizacije i dresova
6673	3.HRL Središte - Muški		6	Gorica 2	Maksimir - Pastela 2	7.11.20	
25070	Druga liga U17-M-R2		1	Maksimir - Pastela 2	Zagorje	7.11.20	Prijava organizacije i dresova
25257	Prva liga U13-M-R2		1	Maksimir - Pastela	Polet	7.11.20	Prijava organizacije i dresova

U obrascu je potrebno unijeti sve tražene podatke.

Prijava organizacije utakmice

3.HRL Središte - Muški, Maksimir - Pastela 2 - Zaprešić

Vrijeme i mjesto odigravanja

Datum: *
18.10.2020

Vrijeme: *
13:30

Dvorana: *
SD Sutinska Vrela (Zagreb)

☒ Prikaži samo dvorane u mjestu kluba

Boje dresova

Dresovi igrača

Boja 1: *
Zelena

Boja 2:
Plava

Dresovi vratara

Boja 1: *
Crvena

Boja 2:
Select...

Unosi se samo boja gornjeg dijela dresa. Boja 2 se u nosi samo u slučaju da gornji dresovi nisu jednobojni.

Odbustani

Spremi podatke o organizaciji utakmice

Klikom na gumb [Spremi podatke o organizaciji utakmice](#) podaci se spremaju.

Prijava gostovanja

U sustavu se odabire poveznica Prijava gostovanja za utakmicu za koju se želi odrediti boja dresova kada je ekipa gostujuća momčad.

Predstojeće utakmice							
Broj	Naziv natjecanja	Sk.	Kolo	Ekipa 1	Ekipa 2	Skupljeni početak	Prijava
3792	1.HRL Sjever - Muški		5	Maksimir Pastela	Čakovec	24.10.20	Prijava organizacije i dresova
6610	3.HRL Središte - Muški		4	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20, 19:00	Promjena dresova
6660	3.HRL Središte - Muški		5	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	11.11.20	Prijava organizacije i dresova
6673	3.HRL Središte - Muški		6	Gorica 2	Maksimir - Pastela 2	7.11.20	
25070	Druga liga U17-M-R2		1	Maksimir Pastela 2	Zagorac	7.11.20	Prijava organizacije i dresova
25257	Prva liga U13-M-R2		1	Maksimir Pastela	Polet	7.11.20	Prijava organizacije i dresova

U obrascu je potrebno unijeti boje dresova (podatke o odigravanju utakmice unosi domaćin).

Prijava gostovanja

1.HRL Sjever - Muški, Prelog - Maksimir Pastela

Vrijeme i mjesto odigravanja

Službeno: **17.10.20, 19:00**

Mjesto odigravanja: **SD OŠ Prelog (Prelog)**

Predloženo: **17.10.20 19:00**

Predloženo mjesto: **SD OŠ Prelog (Prelog)**

Dresovi domaćina

Igrači: **Crna**

Vratari: **Narančasta**

Boje dresova

Dresovi igrača

Boja 1: * Boja 2:

Dresovi vratara

Boja 1: * Boja 2:

Unosi se samo boja gornjeg dijela dresa. Boja 2 se u slučaju da gornji dresovi nisu jednobojni.

Klikom na gumb **Spremi podatke o gostovanju** podaci se spremaju.

Prijava sastava

U sustavu se odabire poveznica Prijavi za utakmicu za koju se žele prijaviti podaci.

Prijava sastava za utakmicu				
Naziv natjecanja	Ekipa 1	Ekipa 2	Službeni početak	Prijava
3.HRL Središte - Muško	Maksimir - Pastela 2	Zaprešić	17.10.20.	Prijavi
1.HRL Sjever - Muški	Prelog	Maksimir Pastela	17.10.20. 19:00	Prijavi
1.HRL Sjever - Muški	Maksimir Pastela	Čakovec	24.10.20.	Prijavi
3.HRL Središte - Muško	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20.	Prijavi
3.HRL Središte - Muško	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	24.10.20.	Prijavi

Kada se otvori forma, koristeći poveznicu [Prijavi](#) odabiru se igrači koje se prijavljuje za utakmicu. Sukladno propozicijama (članak 70.), klub je dužan prijaviti sastav najkasnije 60 minuta prije utakmice, odnosno 90 minuta u Premijer ligi i 1.HRL žene.

Prijava sastava za utakmicu

1.HRL Sjever - Muški, Prelog - Maksimir Pastela

Osobe raspoložive za prijavu

Prikaži: Prikaži samo starije od 18 godina

Igrači

Ime i prezime	Datum r.	Ligazreži	Spec.	Prijavi
Tin Braza	27.02.21.			Prijavi
Ante Drinovac	27.02.21.			Prijavi
Jakov Dujmović	27.02.21.			Prijavi
Patric Filipić	27.02.21.			Prijavi
Vid Karlič	02.03.21.			Prijavi
Fran Kasap	01.03.21.			Prijavi
David Kocen	29.03.21.			Prijavi
Borna Kolić	27.02.21.			Prijavi
Mateo Perić	27.02.21.			Prijavi
Roko Purić	27.02.21.			Prijavi
Dino Šofić	27.02.21.			Prijavi
Josip Sreš	27.02.21.			Prijavi
David Štrković	27.02.21.			Prijavi
Roko Tičić	27.02.21.			Prijavi
Filip Vidmar	28.02.21.			Prijavi

Trener

Službene osobe

Osobe prijavljene za utakmicu

Igrači

Dres	Ime i prezime	Makni
	Fabijan Vrgoč	Odstrani
	Ivan Jelić	Odstrani
	Mihael Pleš	Odstrani
	Vid Stančević	Odstrani
	Filip Potlaček	Odstrani

Ukupno igrača: 5

Trener

Ozn.	Ime i prezime	Makni
-	Zvonimir Bilic	Odstrani

Službene osobe

Ozn.	Ime i prezime	Makni
-	Borna Nemec	Odstrani

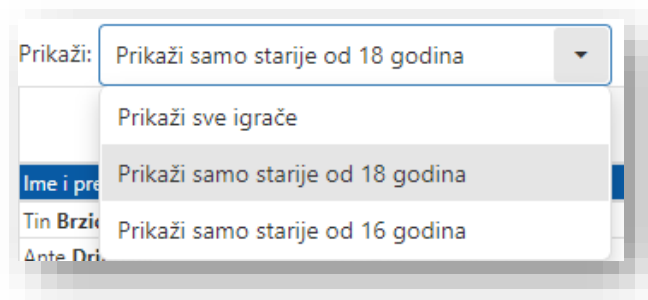
Ukupno službenih osoba: 1

Prijavi ekipu

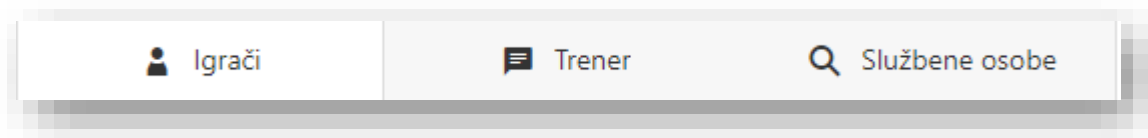
Ako je potrebno ispraviti igrača ili ga se krivo dodalo, osobu se miče s popisa koristeći poveznicu [Odstrani](#).

Klikom na gumb **Prijavi ekipu** podaci se spremaju.

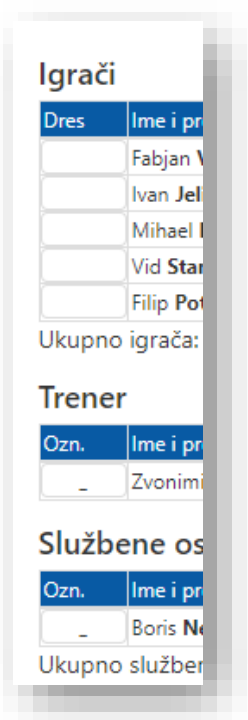
Ako se igrač ne nalazi na popisu, promijenite prikaz. Ne pojavi li se ni tada na popisu tada osoba nije registrirana ili nema pravo nastupa.



Da biste dodali trenere i službene osobe koristite ogovarajuće jahače Trener – Službene osobe.



Nakon što ste dodali sve osobe za utakmice, potrebno je unijeti brojeve dresa i oznake.



Napomena: Ako je trener jedina osoba na klupi, tada mu se daje oznaka A.

Kazne

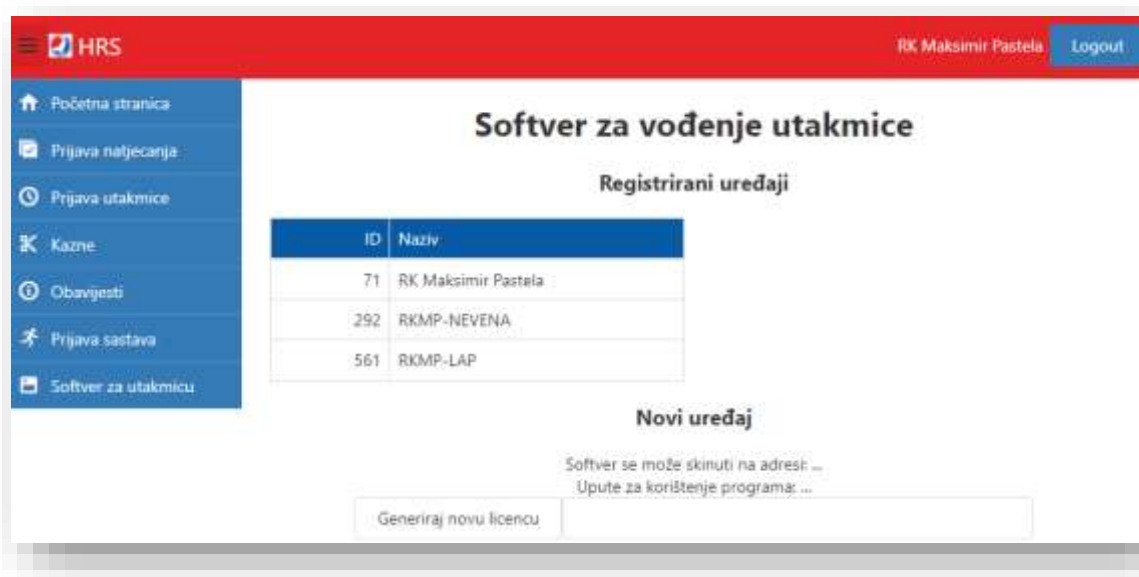
U izradi.

Obavijesti

U izradi.

Izdavanje novih licenci

Kako bi se mogao koristiti softver za vođenje utakmica CoManMatch potrebno je posjedovati licencu. Ona se izdaje unutar izbornika Softver za utakmicu, odabirom gumba **Generiraj novu licencu**.

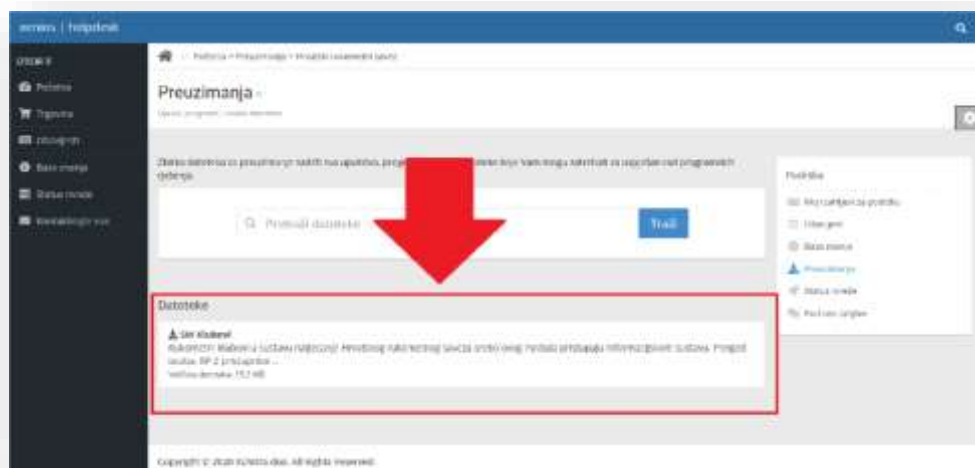


Broj koji sustav generira potrebno je zapamtiti/kopirati i unijeti u program [nakon instalacije](#).

Sport Manager – Klubovi

Napomena: Cjelokupne upute nalaze se na stranici [Preuzimanja!](#)

Potrebno je sa stranice preuzeti datoteku **SM Klubovi**.



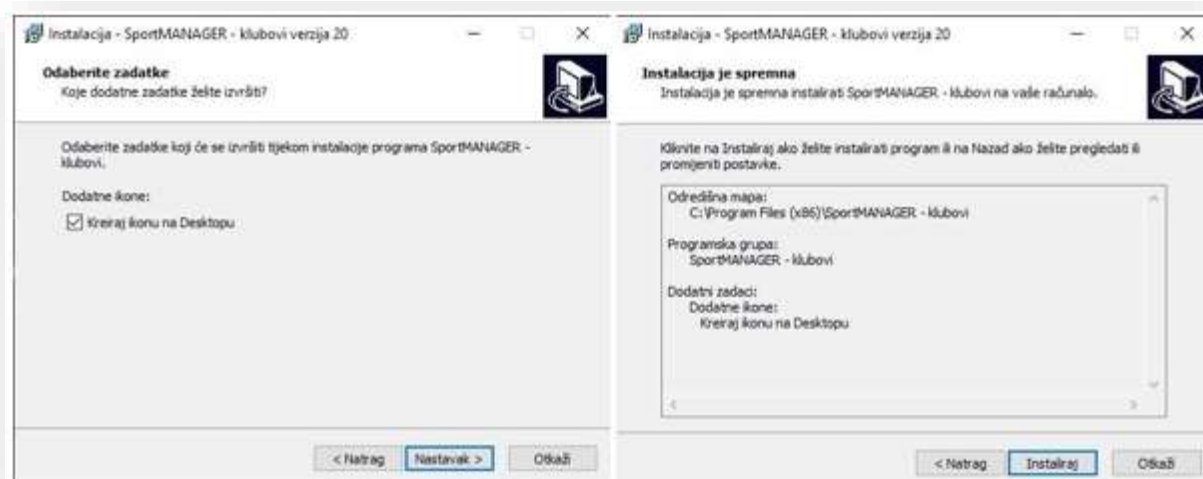
Kada ste preuzeli datoteku, istu je potrebno pokrenuti, kako bi se ista instalirala na vaše računalo.



Kod pokretanja programi za zaštitu mogu blokirati aplikaciju, te je potrebno napraviti sljedeće:

- Kliknuti na "More info"
- Kliknuti na "Run anyway".

Nakon toga pokreće se instalacija, i dovoljno je samo kliknuti na „Nastavak >“ dok sustav pita za opcije (preporučam da odabere kreiranje ikone na Desktopu), te na „Instaliraj“ kada je odabir opcija završen.



Kliknete na kućicu pored "Kreiraj ikonu na Desktopu" kako bi kreirali ikonu za ulazak u aplikaciju na vašem desktopu.

Kada instalacija počne, potrebno je sačekati 10-tak sekundi da se ista završi.

Prijava u aplikaciju

Nakon pokretanja aplikacije otvara se prozor za prijavu.

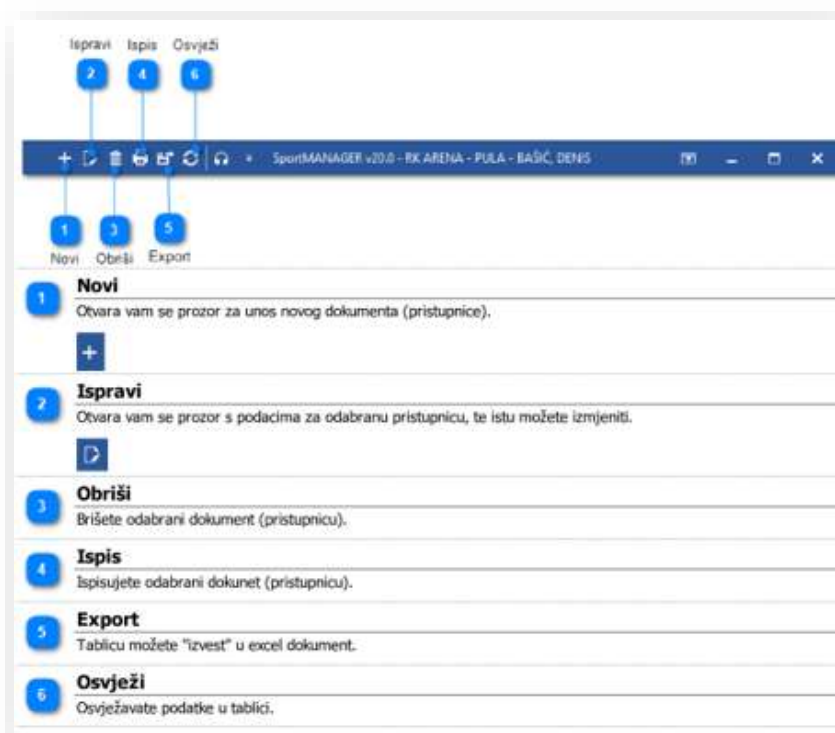


Glavni prozor aplikacije

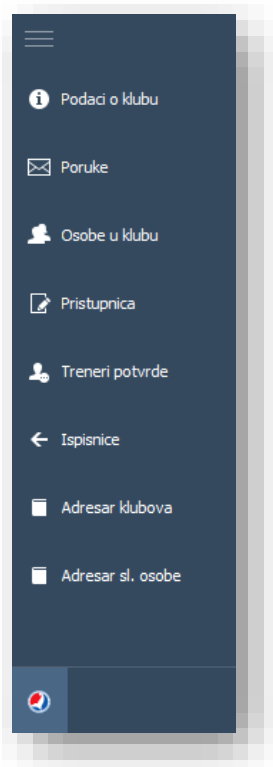
Nakon prijave u aplikaciju otvara se glavni prozor.



U gornjem lijevom kutu nalaze se dugmad za rad:



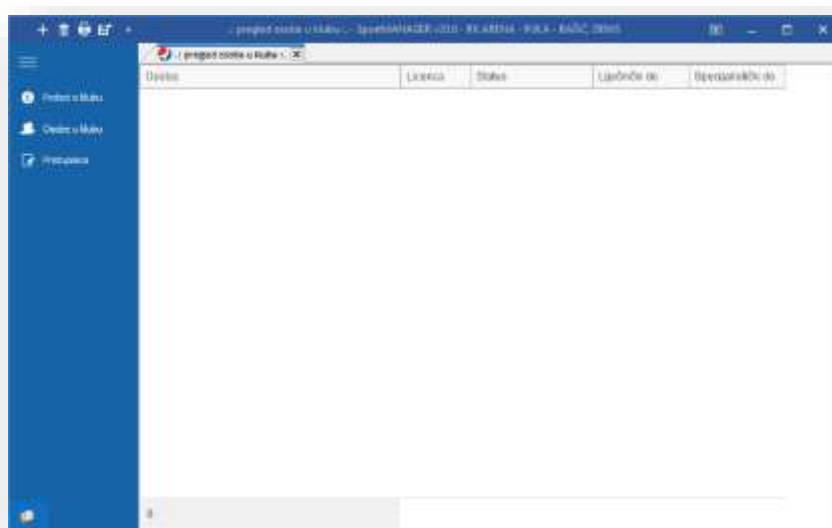
Glavni izbornik



S lijeve strane nalazi se glavni izbornik. Ovdje pristupate podacima o klubu, osobama, pristupnicama, potvrdama trenera, ispisnicama i adresarima. Potrebno je kliknuti na ono što želite pregledati.

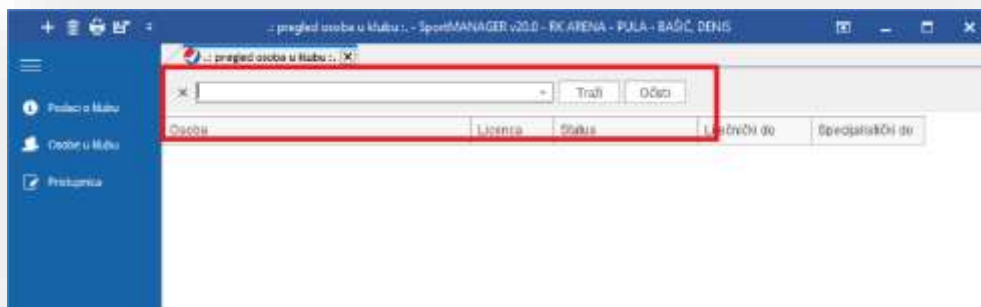
Osobe u klubu

Klikom na izbornik "**Osobe u klubu**" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s podacima osoba u klubu. Ovdje podatke o klubu možete samo pregledavati, ne postoji mogućnost uređivanja istih.



Pretraživanje osoba

Ako kliknete na vašoj tipkovnici **CTRL+F** otvara se filter za pretraživanje.

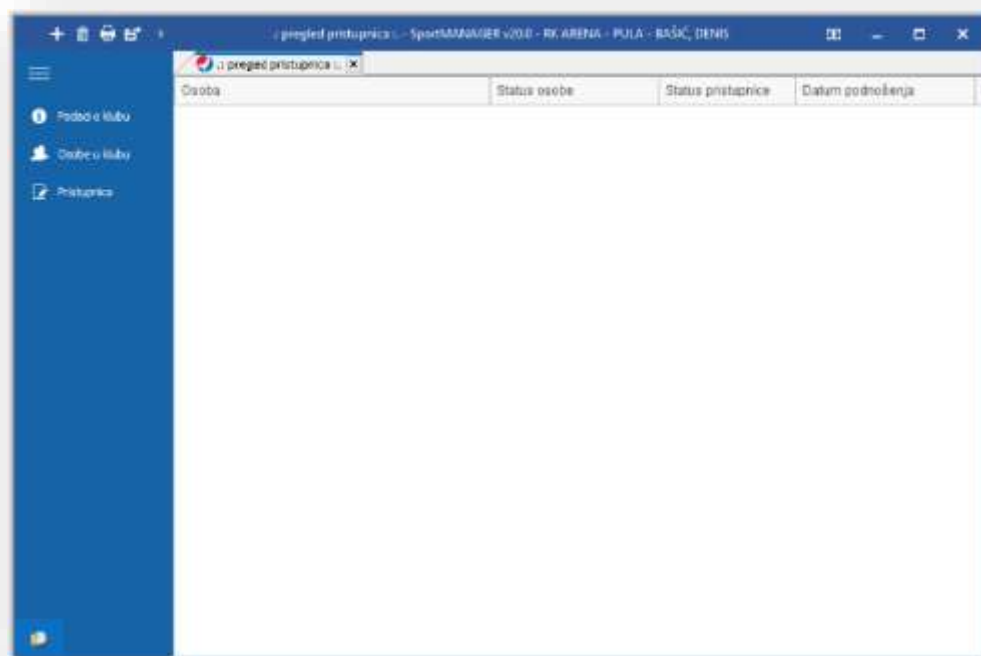


Ovdje možete upisati bilo koji podatak kako bi pretražili tablicu osoba, npr. prezime, ime ili broj licence.

Također ovdje možete izvesti podatke u Excel tablicu, klikom na dugme "Export" , ako su vam isti podaci potrebni radi neke svoje evidencije ili slično.

Pristupnica

Klikom na "Pristupnica" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s podacima pristupnica. Ovdje unosite nove pristupnice, uređujete ili pregledavate postojeće.



Klikom na "Novi"  otvara se prozor za unos nove pristupnice.

Opis pristupnice

Tip registracije

OS osobe

Ime

Predime

Ime roditelja/skrbnika

Datum rođenja

Mjesto rođenja

Prebivalište

Državljanstvo

E-mail adresa

Kontakt broj

Postavi sliku

Ovdje unosite sve potrebne podatke o osobi i klikom na "Spremi", istu spremate u sustav, a klikom na "Zatvori" izlazite bez spremanja.

Klikom na  "Ispravi" otvara se prozor s podacima odabrane osobe, gdje iste možete uređivati.

U ovoj tablici postoji mogućnost pretraživanja kao i kod osoba u klubu.

Ako kliknete na vašoj tipkovnici CTRL+F otvara se filter za pretraživanje.

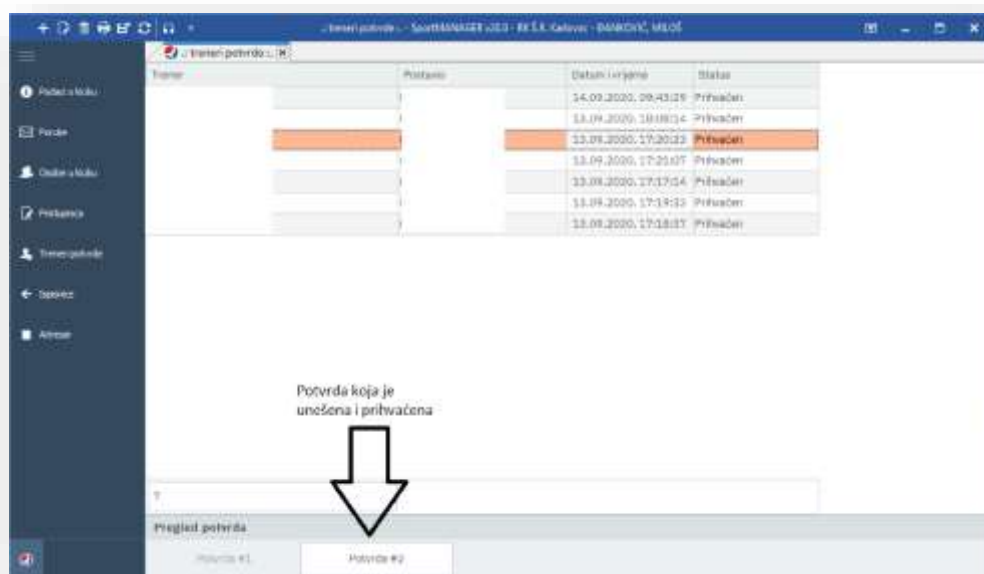
Pregled pristupnica

Traži

Osoba	Status osobe	Status pristupnice	Datum podnošenja

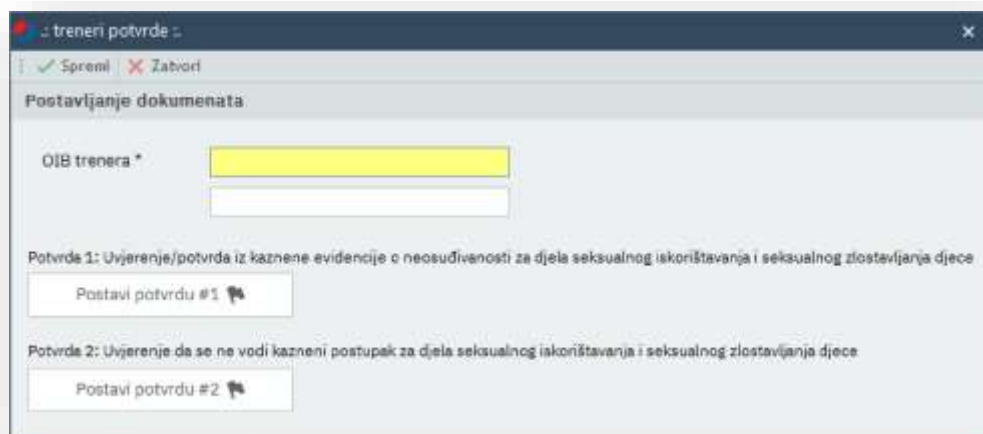
Treneri potvrde

Klikom na "Treneri potvrde" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s potvrdama trenera. Ovdje unosite nove potvrde, uređujete ili pregledavate postojeće.



Ispod tablice nalazi se potvrda koja je prihvaćena, te istu možete pregledati.

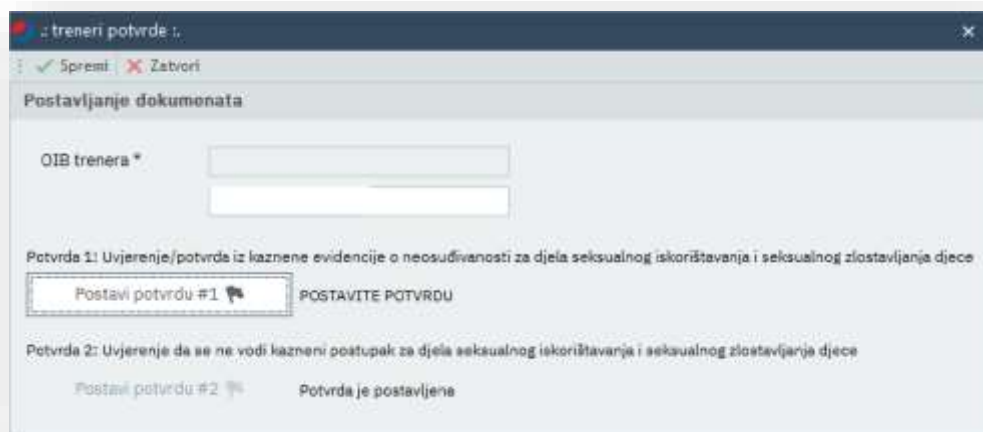
Klikom na "Novi"  Otvara se prozor za unos nove potvrde.



Ovdje prvo upisujete OIB trenera. Nakon toga postavljate potvrde tako da kliknete na "Postavi potvrdu #1", pa "Postavi potvrdu #2".

Kada kliknete na "Postavi potvrdu" otvara se prozor gdje je potrebno potvrdu pronaći na vašem računalu i "učitati" ju u aplikaciju.

Klikom na "Ispravi" otvara se prozor odabranog trenera za unos druge potvrde:



Na primjeru slike vidite da je Potvrda #2 postavljena, te je potrebno postaviti Potvrdu #1.

POTVRDA MORA BITI U PDF FORMATU.

Ispisnice

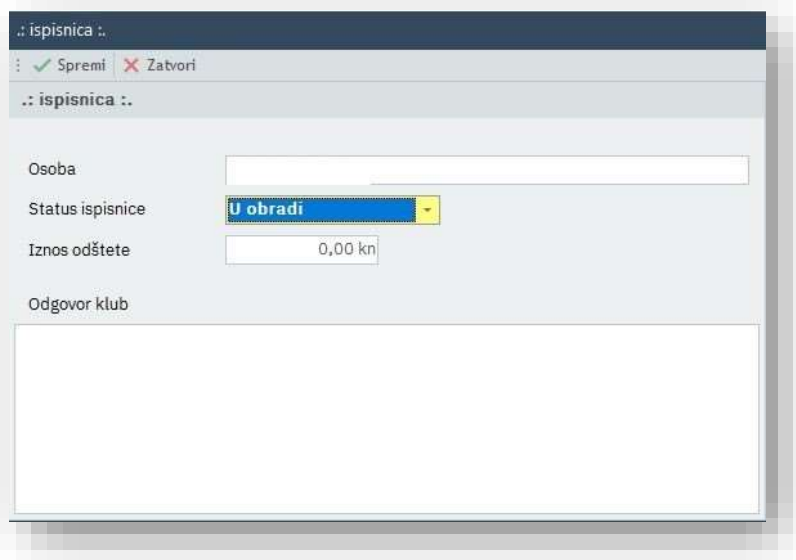
U glavnom izborniku se nalaze ispisnice. Klikom na iste, otvara se prozor sa svim ispisnicama za vaš klub.

Ako imate ispisnice koje niste obradili, kod pokretanja programa, u donjem desnom kutu će se pojaviti poruka da je osoba podnijela zahtjev za ispisnicom.



Ispisnice možete samo uređivati, klikom na Ispravi u dugmadima za rad.

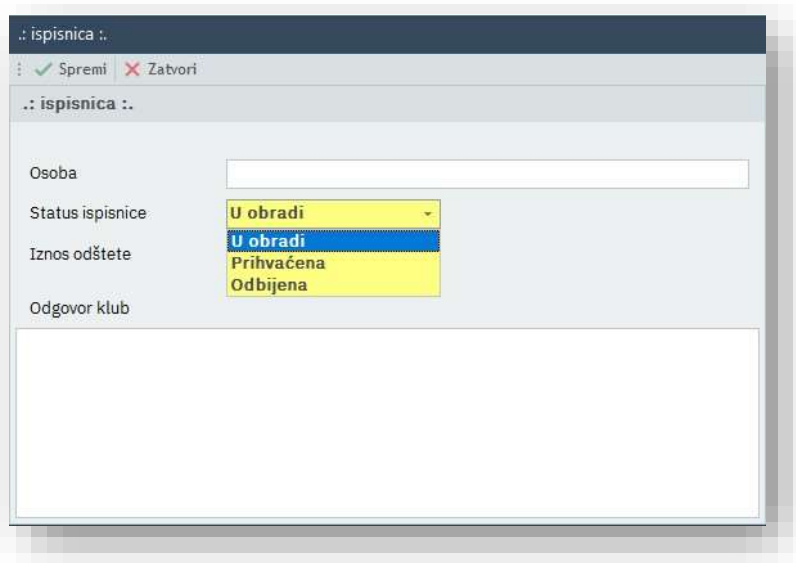
Klikom na Ispravi otvara se prozor te ispisnice.



Prozor s naslovom **ispisnica** i dugmad **Spremi** i **Zatvori**. Unutar prozora su polja za unos:

- Osoba**: prazno tekstualno polje.
- Status ispisnice**: padajuće izbornik s trenutno odabranom opcijom **U obradi**.
- Iznos odštete**: tekstualno polje s vrijednošću **0,00 kn**.
- Odgovor klub**: veliko prazno tekstualno polje za komentar.

Ovdje odabirete status:



Istaknuti detalj padajućeg izbornika za **Status ispisnice**. Opcije koje su vidljive su:

- U obradi** (pomično istaknuta)
- Prihvaćena**
- Odbijena**

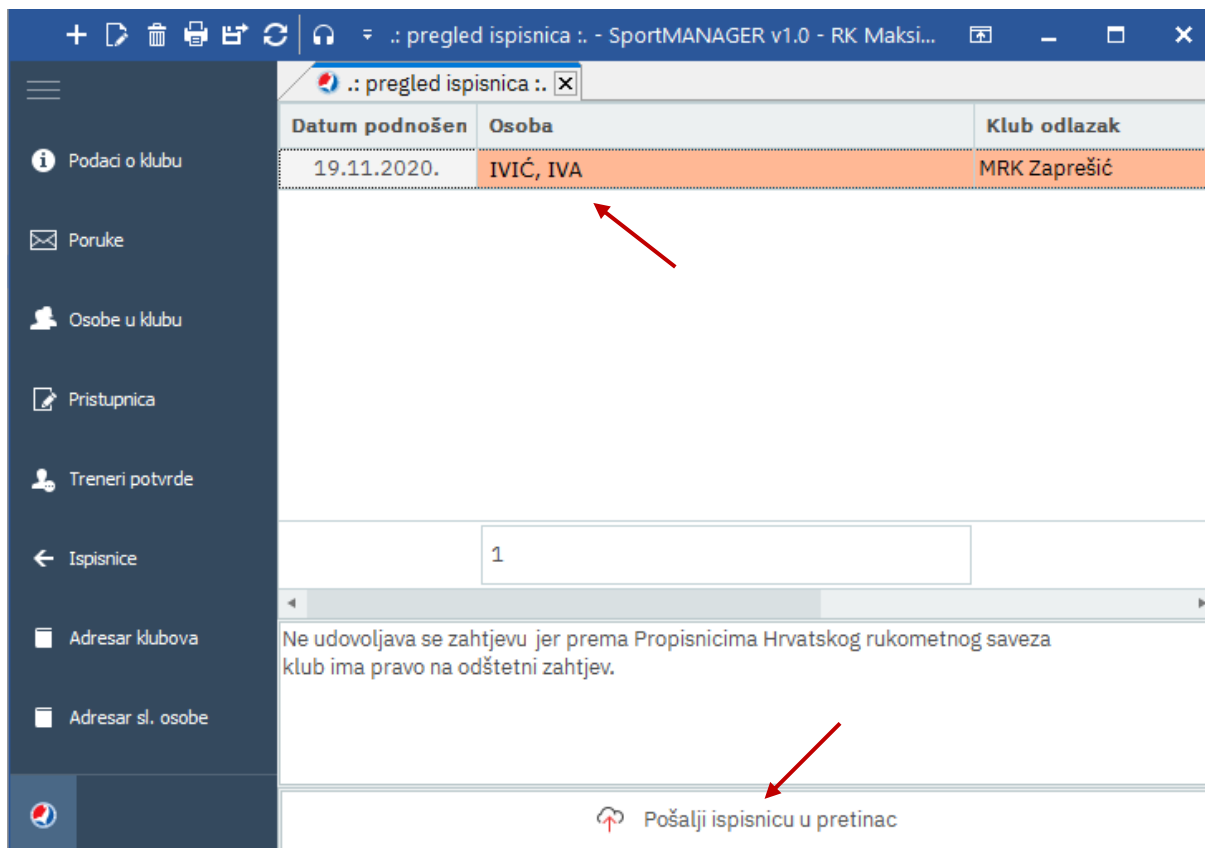
Nakon toga upisujete Iznos odštete i Odgovor klubu (Nisu obvezni podaci, nekad odštete nema, pa istu nije potrebno upisati).

Ako odaberete da je status ispisnice "Odbijena", onda morate upisati "Odgovor klub" zašto je odbijena.

Klikom na "Spremi" spremate ispisnicu, klikom na "Zatvori" izlazite bez spremanja.

Slanje ispisnice u pretinac

Važno: Nakon što se odabere status ispisnice, istu je potrebno poslati u pretinac igrača. To se radi na način da se označi igrač, te odabere dugme „Pošalji ispisnicu u pretinac“.



The screenshot shows the 'pregled ispisnica' (view card) window in SportMANAGER v1.0. The window has a dark sidebar on the left with navigation options: Podaci o klubu, Poruke, Osobe u klubu, Pristupnica, Treneri potvrde, Ispisnice (selected), Adresar klubova, and Adresar sl. osobe. The main area displays a table with the following data:

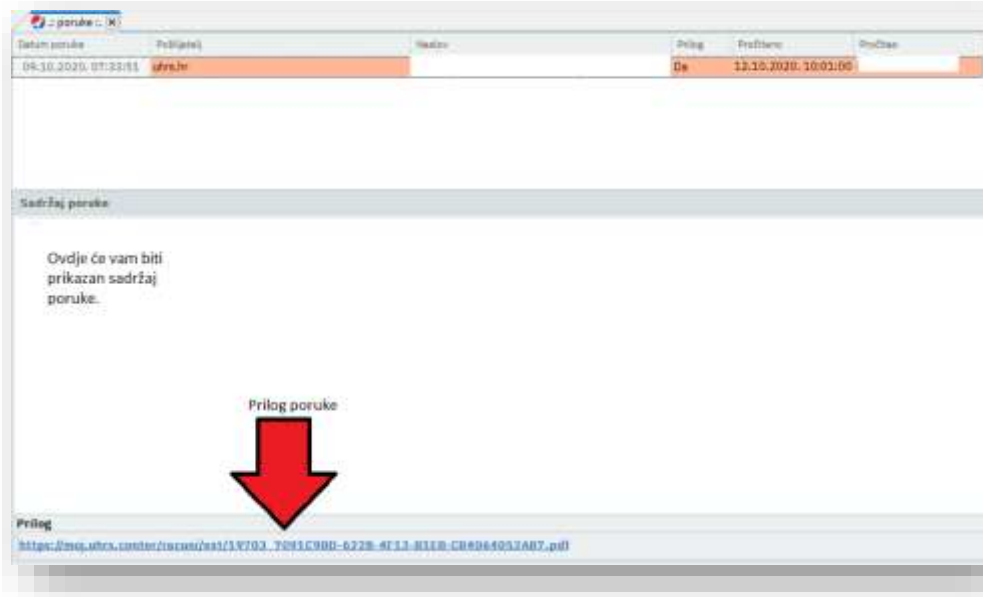
Datum podnošen	Osoba	Klub odlazak
19.11.2020.	IVIĆ, IVA	MRK Zaprešić

A red arrow points to the name 'IVIĆ, IVA' in the table. Below the table, there is a text box containing the message: 'Ne udovoljava se zahtjevu jer prema Propisnicima Hrvatskog rukometnog saveza klub ima pravo na odštetni zahtjev.' At the bottom of the window, there is a button labeled 'Pošalji ispisnicu u pretinac' with a red arrow pointing to it.

Poruke

U glavnom izborniku se nalaze poruke. Klikom na iste, otvara se prozor sa svim vašim porukama.

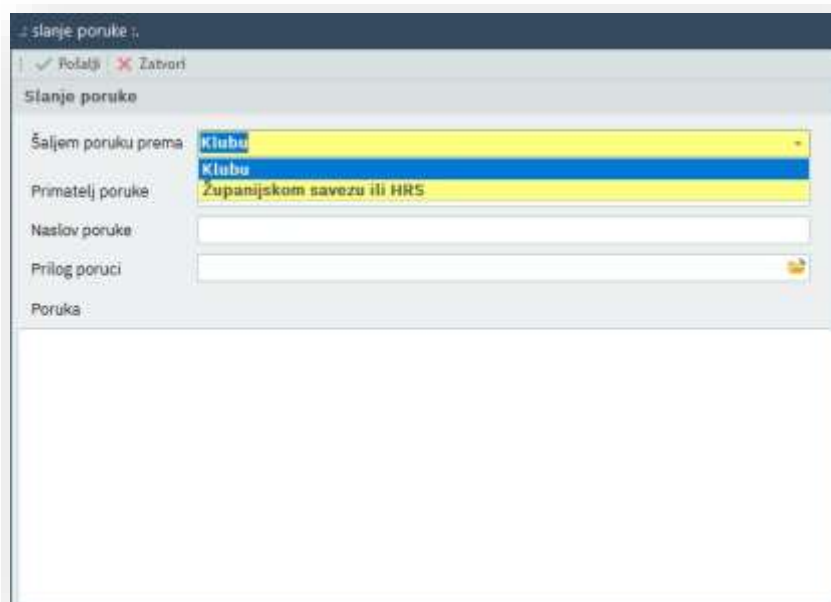
Kod pokretanja programa, u donjem desnom kutu (kao i kod ispisnica) pojavit će se poruka.



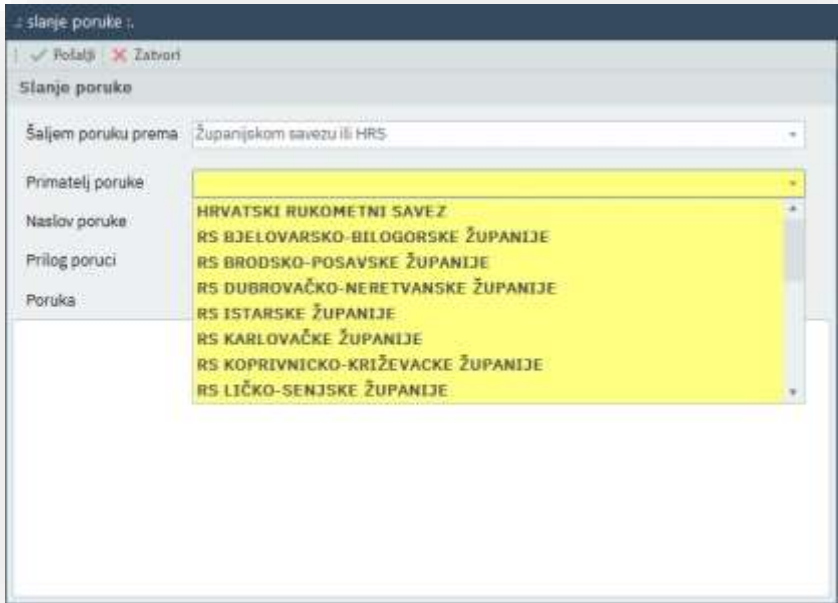
Da biste vidjeli sadržaj poruke, potrebno je dva puta kliknuti na istu.

Klikom na "Novi" otvara se prozor za kreiranje nove poruke.

Prvo odabirete prema kome šaljete poruku, klubu ili savezu:



Nakon toga odabirete primatelja poruke:



Slanje poruke

Šaljem poruku prema: Županijskom savezu ili HRS

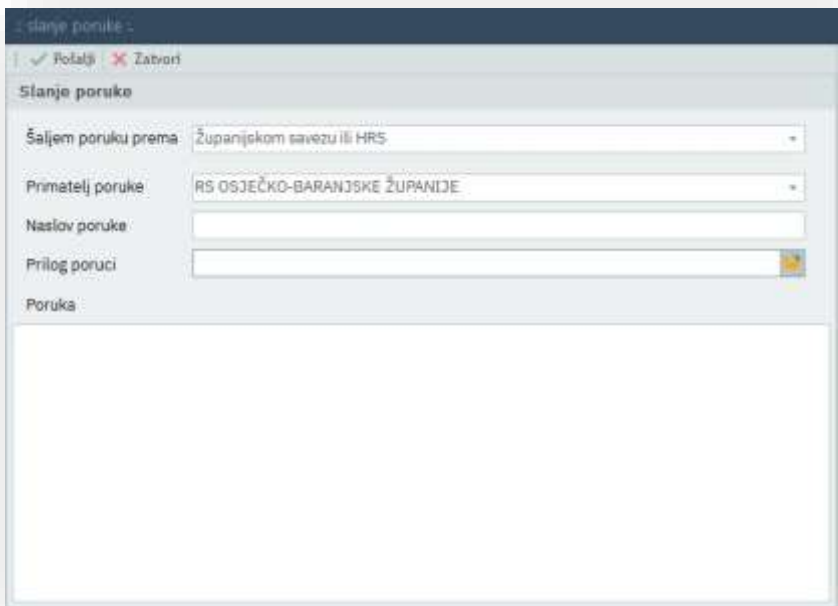
Primatelj poruke: Hrvatski Rukometni Savez, RS Bjelovarsko-bilogorske županije, RS Brodsko-posavske županije, RS Dubrovačko-neretvanske županije, RS Istarske županije, RS Karlovačke županije, RS Kopriivnicko-križevacke županije, RS Ličko-senjske županije

Naslov poruke:

Prilog poruci:

Poruka:

Nakon toga upisujete naslov poruke, odabirete prilog poruci (s vašeg računala) i upisujete poruku:



Slanje poruke

Šaljem poruku prema: Županijskom savezu ili HRS

Primatelj poruke: RS Osječko-baranjske županije

Naslov poruke:

Prilog poruci:

Poruka:

Klikom na "Pošalji" poruku šaljete, a klikom na "Zatvori" izlazite iz poruke bez slanja i spremanja iste u bazu.

Adresar

U glavnom izborniku se nalazi adresar.

Klikom na isti, otvara se prozor sa svim kontaktima.

[illegible]

U polje "Pojam za pretraživanje" možete upisati podatke za pretragu osobe. Možete upisati ime osobe (gdje će vam prikazati sve osobe s tim imenom), prezime (gdje će vam prikazati sve osobe s tim prezimenom), ili bilo koji podatak iz tablice....

Za primjer smo upisali ime Marko i program nam nudi sve osobe koje imaju Marko (ime, dio prezimena ili mail adresu):

[illegible]

Zapisnik rukometne utakmice

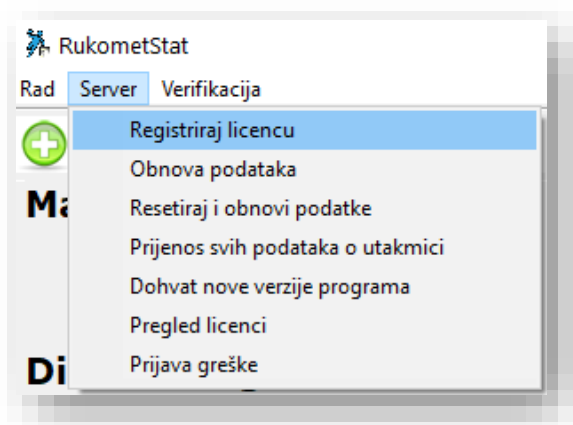
Video upute za korištenje sustava za vođenje zapisnika nalaze se na [poveznici](#).

Prva instalacija programa

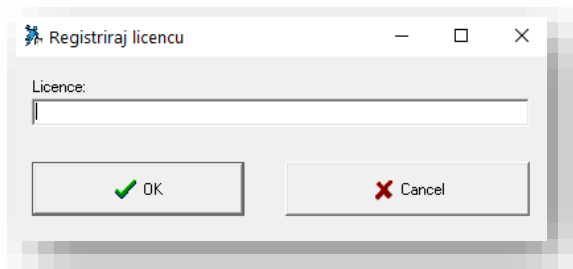
Instalacijski paket nalazi se na poveznici [CoManMatch - zapisnik + statistika](#). Preuzmite instalacijski paket i slijedite upute za instalaciju.

Registracija licenci

Nakon prve instalacije programa obavezno je registrirati program za klub koristeći izbornik **Server – Registriraj licencu**.

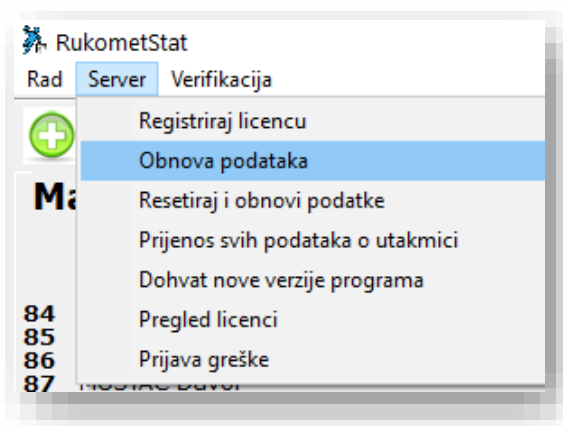


U zadano polje potrebno je unijeti licencu koju ste dobili u Sustavu za natjecanje i odabrati **OK**.



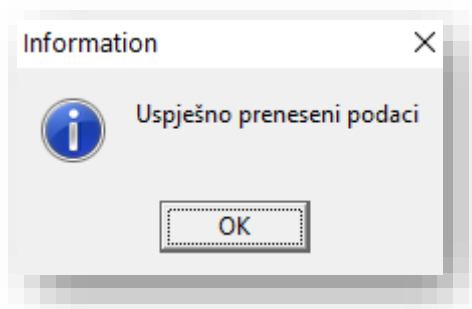
Obnova podataka

Nakon instalacije programa i registracije licence potrebno je dohvatiti podatke s centralnog servera koristeći izbornik **Server – Obnova podataka**.



Na ovaj način se skidaju svi podaci o utakmicama i osobama u informacijskom sustavu HRS-a i to će omogućiti da na lokalnom računalu imamo spremljene sve podatke. Prenosanje podataka na računalo omogućit će da kasnije računalo može raditi neovisno o Internet vezi.

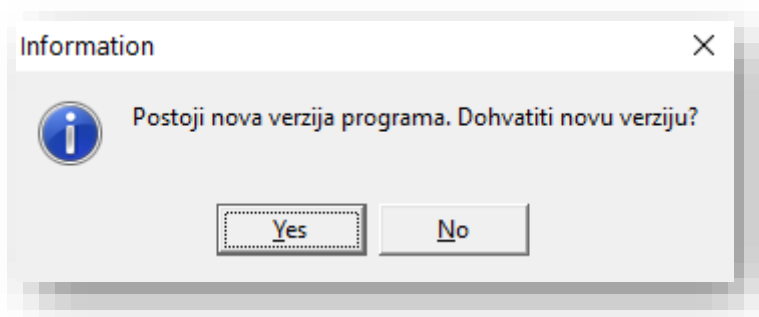
Prvo dohvaćanje podataka može potrajati i nekoliko minuta, stoga svakako pričekajte da cijeli proces završi. Dohvaćanje će završiti porukom o uspješno prenesenim podacima.



Pokretanje programa

Instalacija nove verzije programa

Budući da se program za vođenje zapisnika konstantno unapređuje, povremeno će pokretanje programa dati poruku da postoji nova verzija i istu se treba instalirati.

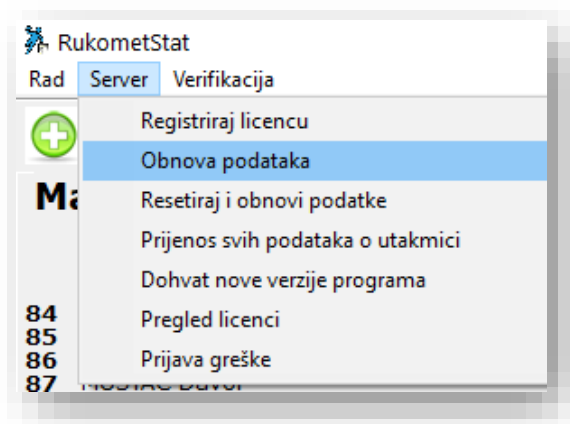


Odaberite „Yes“, čime pokrećete instalaciju nove verzije programa i slijedite upute za instalaciju.

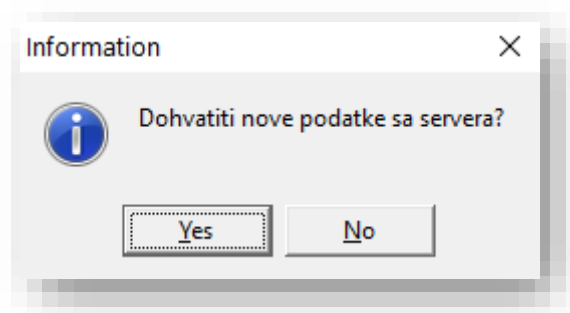
Nakon instalacije nove verzije programa potrebno ga je ponovo pokrenuti.

Obnova podataka

Da bi podaci u programu bili svježiji potrebno ih je dohvatiti s centralnog servera koristeći izbornik **Server – Obnova podataka**.

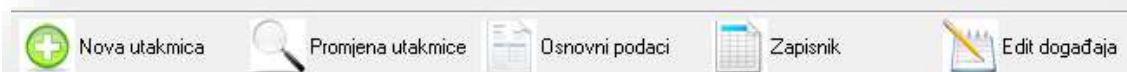


Ako niste sami obnovili podatke, moguće je da će vas sustav pitati da ih dohvatite.

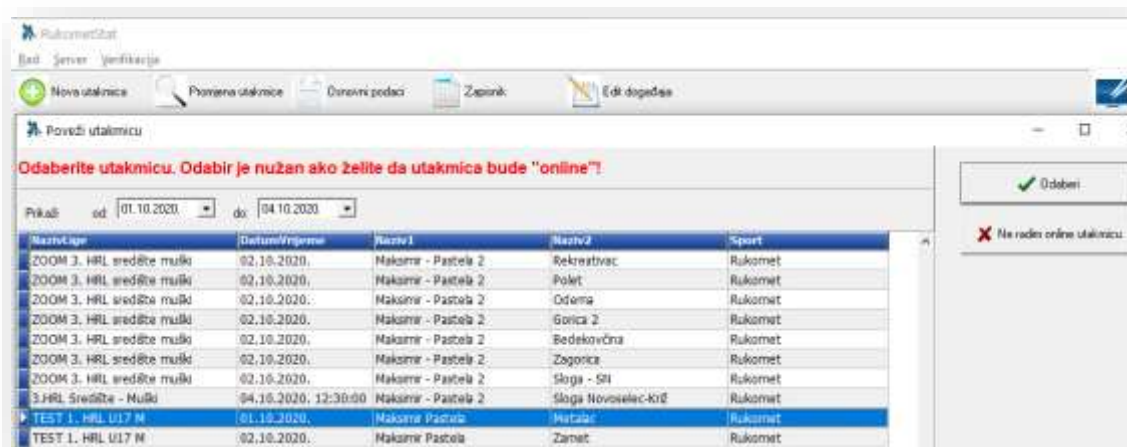


Obnovu podataka svakako treba napraviti **prije svake utakmice**, budući da sustav mora dohvatiti nove podatke o utakmicama i ekipama.

Povezivanje utakmice

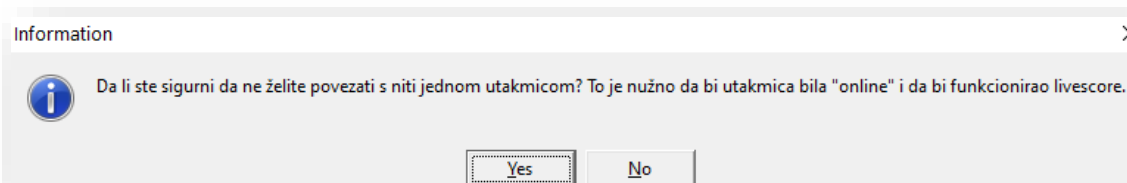


Nakon otvaranja programa i dohvata novih podataka potrebno je odabrati utakmicu koja se igra. To se radi koristeći gumb **Nova utakmica** u alatnoj traci. Inicijalno sustav nudi današnji datum, stoga je potrebno promijeniti datum ako utakmicu ne vidite.



U tablici se odabire utakmica (zasjenjena plavo) i gumb **Odaberi**.

Napomena: Ako ste pogriješili u otvaranju prozora Poveži utakmicu (ne želite povezivati utakmicu) nemojte birati gumbe na formi već odaberite X u gornjem desnom kutu i kada vas sustav pita Jeste li sigurni da se ne želite povezati s utakmicom, odaberite Da.



Napomena: Gumb **Nova utakmica** koristi se **isključivo** kada utakmica na istom računalu već nije pokrenuta. Ako je na **istom** računalu neka utakmica ranije pokrenuta **mora** se koristiti gumb **Promjena utakmice**.

RukometSAB

Bidi Zveza Zvezičarica

Nova utakmica Promjena utakmice Osnovni podaci Zapisi Edit događaji

Promjena utakmice

Datum i vrijeme	Sport	Našćanje	Ekpa 1	Ekpa 2	Dvorana	Mjesto	Status	R1	R2	Rok
04.10.2020. 12:30:00	Rukomet	3.HRL Sredšće - Muš	Maksim - Pastela 2	Soga Novoselac 4/12	SD Trešnjevka - Kutja 80	Zagreb	Završena	31	30	Zapisi
02.10.2020.	Rukomet	200H 3. HRL Sredšće muš	Maksim - Pastela 2	Odena	SD Bograd	Bograd nje	Igra se	1	2	Zapisi
26.09.2020. 12:00:00	Rukomet	1.HRL Sjever - Muš	Maksim Pastela	Dugo Selo	SD Dubrava	Zagreb	Završena	30	29	Zapisi
20.09.2020. 19:00:00	Rukomet	200H 1.HRL Sjever muš	Maksim Pastela	Rudar	SD XV. gimnazija Zagreb	Zagreb	Završena	27	18	Zapisi
23.08.2020. 12:00:00	Rukomet	VELIKI TEST Muš	Maksim Pastela	Kraljevo	SD Kaliterna	Brodac	Igra se	0	0	Zapisi

Nova utakmica

Nakon povezivanja utakmice (ili odabira postojeće) sustav otvara prozor za unos osnovnih podataka o utakmici.

Pregled osnovnih podataka o utakmici

Rola:

Sport:

Našćanje:

Spot:

Ekpa 1:

Ekpa 2:

Datum i vrijeme:

Dvorana:

Mjesto:

Format igranja utakmice

1. poluvrijeme: 2. poluvrijeme:

☐ 1. produžetak x ☐ 2. produžetak x ☐ Sedmerci

Službene osobe na utakmici

Razn	Ime	Prezime	Mjesto
Sudac 1	Matija	Gubica	Vrhnjevac
Sudac 2	Boris	Mišević	Osijek
Delegat	Davor	Tor	Zagreb
Mjeritelj vremena			
Zapisničar			
Glavni dežurni			
Doktor			

U pravilu, većina podataka o utakmici morala bi biti unesena budući da je vrijeme i mjesto odigravanja ranije najavljeno.

Potrebno je eventualno unijeti boje dresova, kako bi vam nazivi ekipa bilo ispravno obojani u vođenju zapisnika, te broj gledatelja.

Promjena podataka

Ako želite unijeti drugu dvoranu, prvo odaberite gumb **Poništi**, a potom odabirom gumba **Odaberi** unesite novu dvoranu. Dvorane su već ranije prijavljene i odobrene u sustavu HRS-a, te se ne mogu unositi nove.



Format utakmice

Važno je napomenuti da se na ovom mjestu određuje format utakmice, odnosno trajanje poluvremena, da li postoje produžeci i slično.

Ako nije ranije ispravno uneseno (provjerite) ovdje ispravite podatke

Format igranja utakmice

1. poluvrijeme: 2. poluvrijeme:

☐ 1. produžetak x ☐ 2. produžetak x ☐ Sedmerci

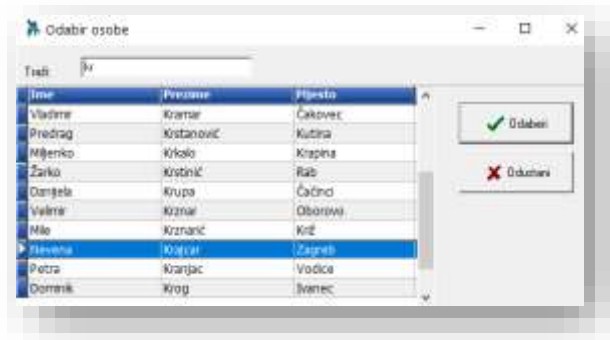
Službene osobe

Ako se radi o utakmici za koju već postoji delegiranje, tada će podaci o sucima i nadzorniku biti već uneseni. Preostale informacije o službenim osobama morate unijeti sami

Službene osobe na utakmici

Naziv	Ime	Prezime	Mjesto
Sudac 1	Matija	Gubica	Višnjevac
Sudac 2	Boris	Milošević	Osijek
Delegat	Davor	Tor	Zagreb
Mjeritelj vremena			
Zapisničar			
Glavni dežurni			
Doktor			

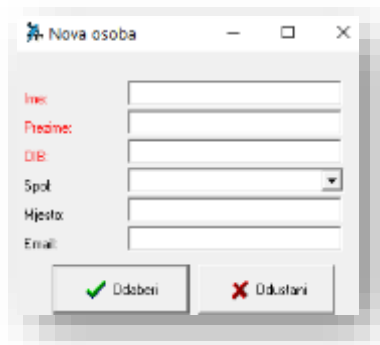
Pozicionirate se na odgovarajući redak i odaberete gumb **Odaberi**. Sustav otvara formu za odabir službene osobe.



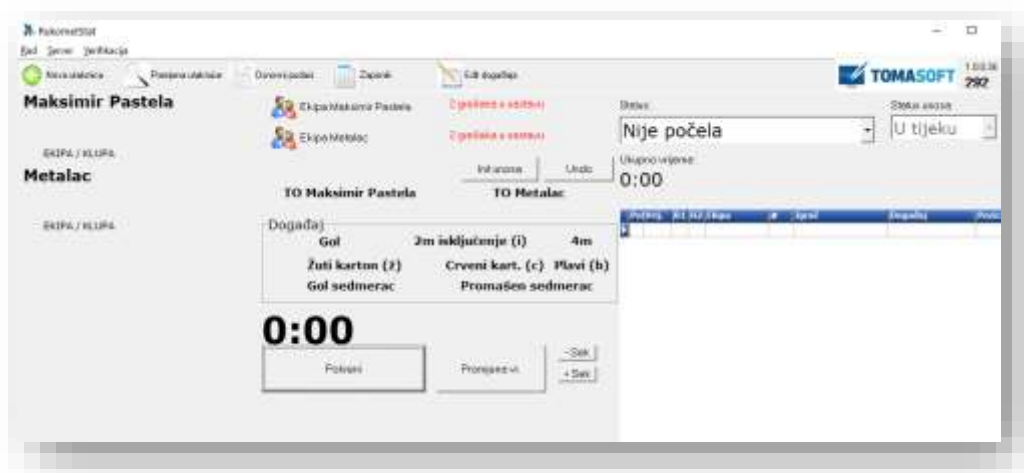
Koristeći polje Traži možete pronaći osobu (sve tražilice rade isključivo po prezimenu) i potvrditi svoj odabir.

Na ovaj način dodajte sve preostale službene osobe kako bi utakmica imala popunjene sve podatke.

Ako se osoba koju želite unijeti ne nalazi na popisu tada ju je potrebno unijeti. Odabir gumba **Upiši** otvorit će formu za unos nove službene osobe. Na ovom mjestu unose se potrebni podaci, potvrdi se unos, i osoba će biti dodana na popis službenih osoba utakmice na kojoj radite.

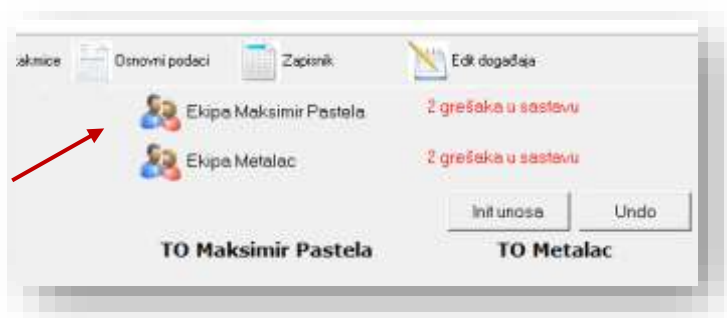


Nakon unosa svih podataka, odabire se gumb **OK**, i sustav otvara sučelje za vođenje utakmice koje izgleda kako slijedi.

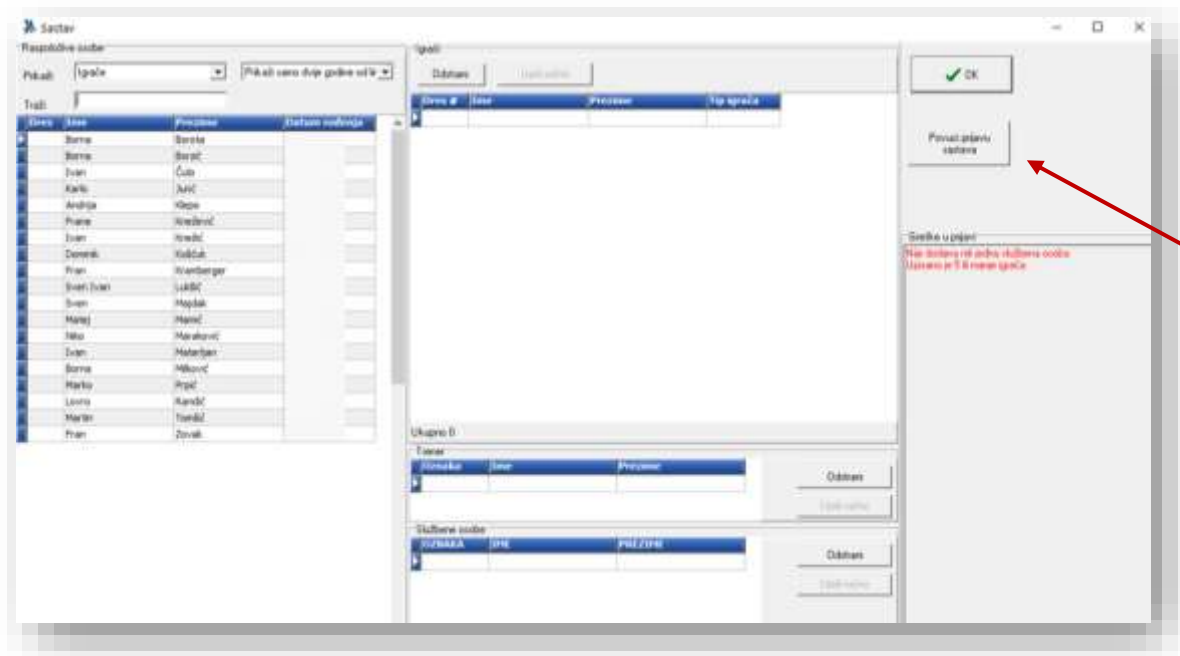


Unos sastava

Ako je utakmica nova sustav javlja da postoje greške u sastavima, odnosno prije nego utakmica krene moraju se povući ili unijeti sastavi.

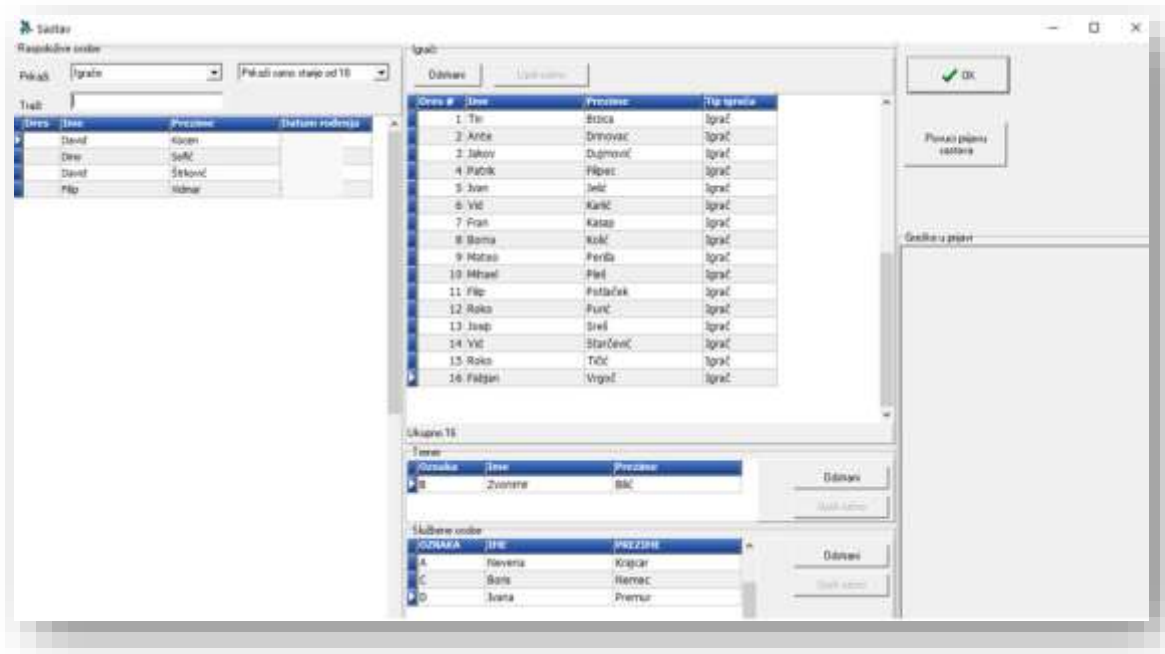


Sastavi se unose odabirom naziva ekipe – sustav će otvoriti prozor za unos sastava.



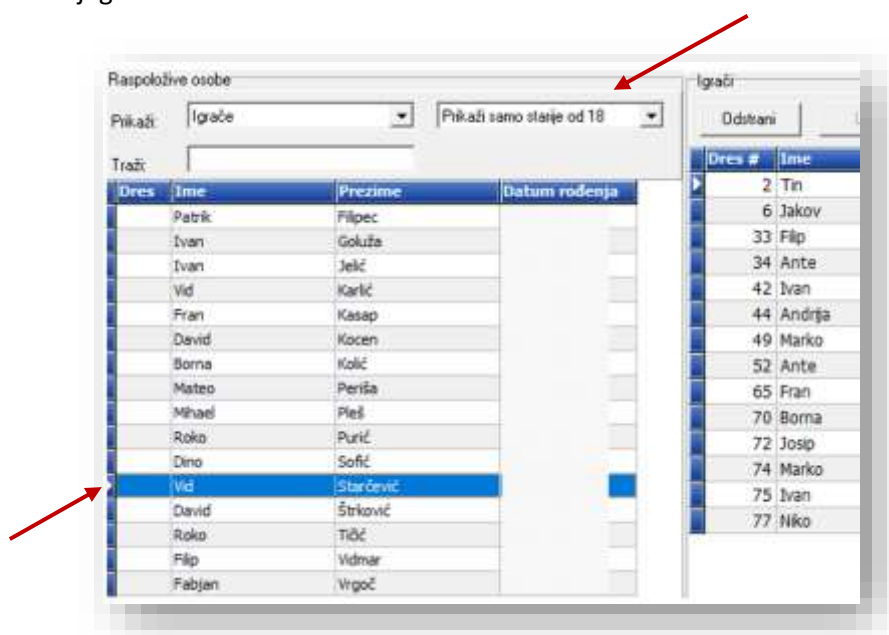
Ako su klubovi ispravno unijeli sastave u IS HRS-a, odabirom gumba **Povuci prijavu sastava** sustav će povući prijavljene članove momčadi.

Napomena: Ako je sastav već unesen, ovaj gumb pregazit će eventualne promjene koje su naknadno unesene!



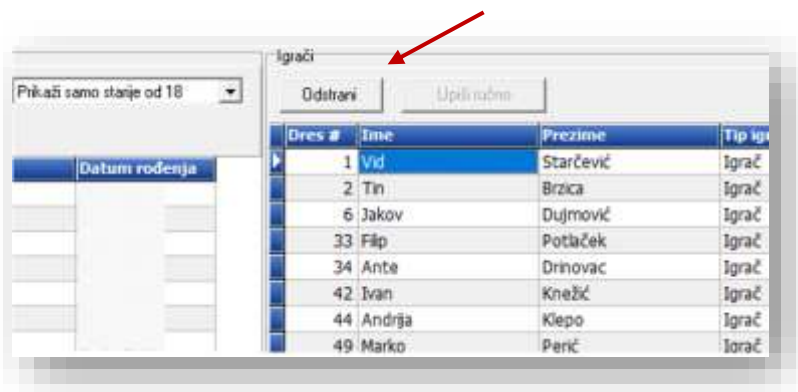
Ako postoji potreba igrača i službene osobe može se dodavati i uklanjati naknadno, kao i mijenjati brojeve dresova i oznake službenih osoba.

Kako biste dodali novog igrača na popis, potrebno je označiti ga u lijevom dijelu ekrana, te potom dvostruko na njega kliknuti.

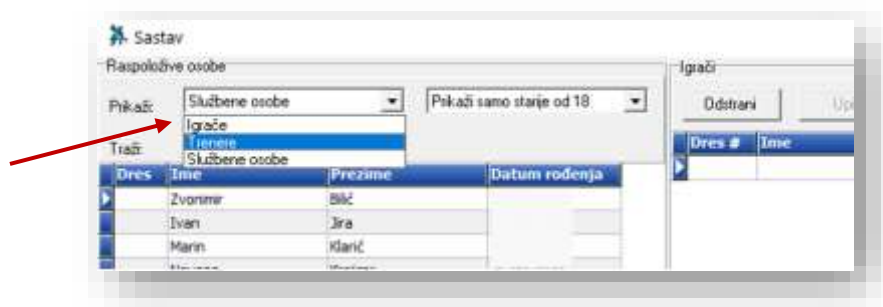


Napomena: ako ne vidite **sve** igrače na popisu potrebno je promijeniti prikaz u izborniku „**Prikaži samo starije od 18**“.

Igrača se s popisa može maknuti tako da se označi igrača i odabere gumb **Odstrani**.



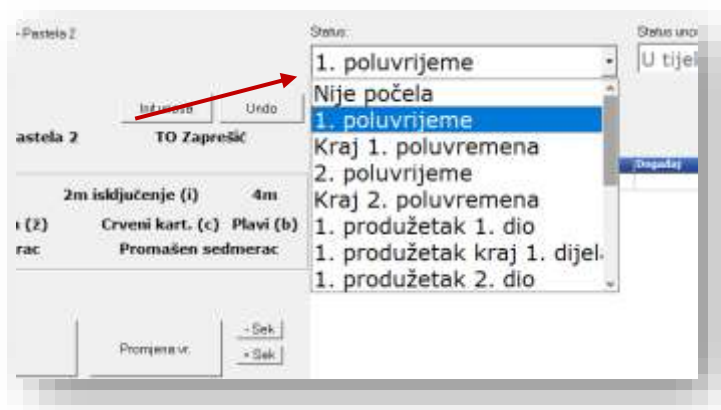
Na isti način kako se dodaju igrači, mogu se dodati i treneri i službene osobe. Potrebno je samo da se u lijevom dijelu ekrana odabere uloga koja se unosi.



Promjena statusa utakmice

Nakon što su uneseni osnovni podaci o utakmici, te su uneseni i svi sastavi i službene osobe, utakmica može početi. Utakmica mora početi u točno predviđeno vrijeme, koje je uneseno u sustavu, zbog ispravnog praćenja rezultata uživo (*live-score*).

Da bi utakmica počela, potrebno je promijeniti **Status** utakmice u odgovarajućem izborniku.



Status se mijenja u izborniku tijekom cijele utakmice. Sat nećete moći pokrenuti ako status nije odgovarajući (1. poluvrijeme, 2. poluvrijeme itd.).

Vođenje utakmice

Mjerenje vremena

Nakon što je izmijenjen status utakmice, utakmica se pokreće odabirom gumba **Pokreni**. Sat se zaustavlja i pokreće tijekom cijele utakmice tako da bude u skladu sa službenim vremenom utakmice koje vodi mjeritelj vremena.



Kada je sat zaustavljen, vrijeme se može modificirati s gumbima **Sek** i **- Seki** (dodavanje i oduzimanje sekundi) ili koristeći gumb **Promjena vr.** kojim se može ručno upisati točno vrijeme.

Vrijeme teče i zaustavlja se automatski do vremena koje je uneseno u osnovne podatke o utakmici. Po završetku poluvremena potrebno je [promijeniti Status utakmice](#) u Završeno poluvrijeme, potom u 2. poluvrijeme itd.

Praćenje igre

Maksimir Pastela

27

(1)

1	BRZICA Tin	1/1	
2	DRINOVAČ Ante	2/2	
3	DUJMOVIC Jakov	2/2	
4	FILIPEC Patrik	4/4	
5	JELIĆ Ivan	1/1	
6	KARLIĆ Vid	2/2	
7	KASAP Fran	3/3	
8	KOLIĆ Borna		
9	PERIŠA Mateo	4/4	
10	PLEŠ Mjhael	3/3	
11	POTLACEK Filip	3/3	
12	PURIĆ Roko	1/2	2i
13	SREŠ Josip		
14	STARČEVIĆ Vid	1/1	
15	TIČIĆ Roko		
16	VRGOČ Fabjan		
EKIPA / KLUPA			

Rudar

18

1	STANIĆ Dominik		
2	ŠKOK Matija		1i
3	ŠTIBOVAR Hrvoje		
4	SENIČAR Domagoj	1/1	
5	SKENDROVIĆ Antonio	2/2	
6	SKENDROVIĆ Karlo	2/2	
7	BELJAK Mateo	2/2	
8	ŠTANKLER Matej	2/2	
9	ŠUJSTER Sandro		1i
10	ŠUJSTER Vladimir	2/2	
11	LEHPAMER Božidar	3/3	
12	ČERNAUŠ Petar	1/1	
13	FRESL Petar	1/1	1i
14	KATANEČ BEKETIĆ Igor	0/1	
15	GUNDIĆ Filip	1/3	
16	KUHTIĆ Krunoslav	1/1	
EKIPA / KLUPA			

Ekipa Maksimir Pastela

Ekipa Rudar

TO Maksimir Pastela

TO Rudar

Događaj

(2)

Gol
2m isključenje (i)
4m

Žuti karton (ž)
Crveni kart. (c)
Plavi (b)

Gol sedmerac
Promašen sedmerac

28:13

Pokreni

Promjena vr.

- Sek

+ Sek

Zapisnik se vodi logikom

(1) ODABERI OSOBU (*lijevi dio ekrana*)

(2) ODABERI DOGAĐAJ (*srednji dio ekrana*)

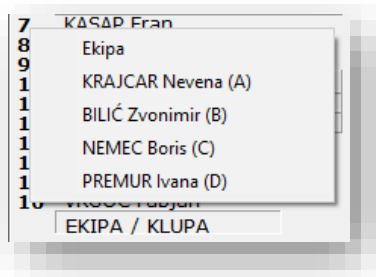
Kako teče vrijeme utakmice, tako se jednostavno unose osobe i događaji (Play by Play).

Gumb Init unosa poništava korak (1). Gumb Undo poništava unošenje cijelog događaja (2).

Za poništavanje događaja možete koristiti i funkcionalnu tipku **F8**.

Napomene:

- Kada je dosuđen Sedmerac, potrebno je odabrati osobu, te događaj unijeti tek kada se sedmerac realizira („Gol sedmerac“) ili promaši („Promašen sedmerac“).
- Do službenih osoba, ako je potrebno unijeti neku od progresivnih kazni, možete doći odabirom teksta **EKIPA / KLUPA**.



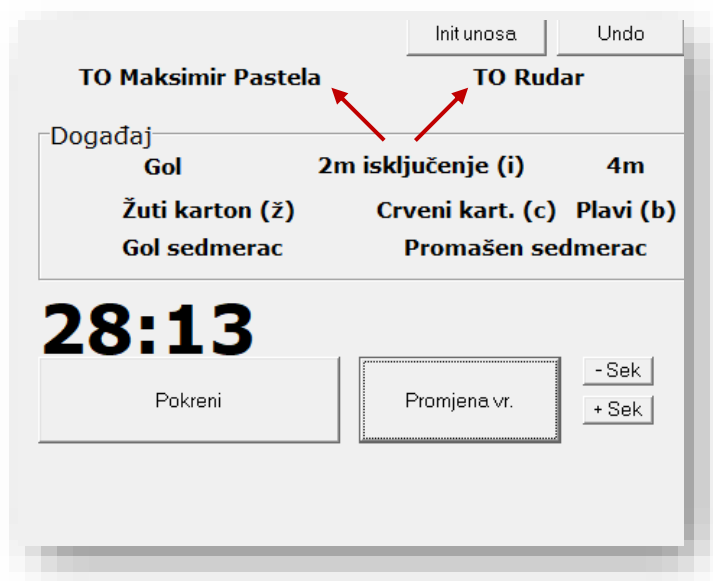
Tijekom igre u lijevom dijelu ekrana moguće je pratiti ukupan broj golova, isključenja (1i, 2i, 3i) i kartone.

Maksimir Pastela		27
1	BRZICA Tin	1/1
2	DRINOVAČ Ante	2/2
3	DUJMOVIĆ Jakov	2/2
4	FILIPEC Patrik	4/4
5	JELIĆ Ivan	1/1
6	KARLIĆ Vid	2/2
7	KASAP Fran	3/3
8	KOLIĆ Borna	
9	PERIŠA Mateo	4/4
10	PLEŠ Mijhael	3/3
11	POTLAČEK Filip	3/3
12	PURIĆ Roko	1/2
13	SREŠ Josip	
14	STARČEVIĆ Vid	1/1
15	TIČIĆ Roko	
16	VRGOČ Fabjan	
EKIPA / KLUPA		
Rudar		18
1	STANIĆ Dominik	
2	ŠKOK Matija	1i
3	STIBOVAR Hrvoje	
4	SENIČAR Domagoj	1/1
5	SKENDROVIĆ Antonio	2/2
6	SKENDROVIĆ Karlo	2/2
7	BELJAK Mateo	2/2
8	ŠTAJNKLER Matej	2/2
9	ŠUJSTER Sandro	1i
10	ŠUJSTER Vladimir	2/2
11	LEHPAMER Božidar	3/3
12	ČERNAUŠ Petar	1/1
13	FRESL Petar	1/1
14	KATANEC BEKETIĆ Igor	0/1
15	GUNDIĆ Filip	1/3
16	KUHTIĆ Krunoslav	1/1
EKIPA / KLUPA		

Time out

Kada ekipa zatraži Time out potrebno je odabrati odgovarajući gumb (iznad događaja).

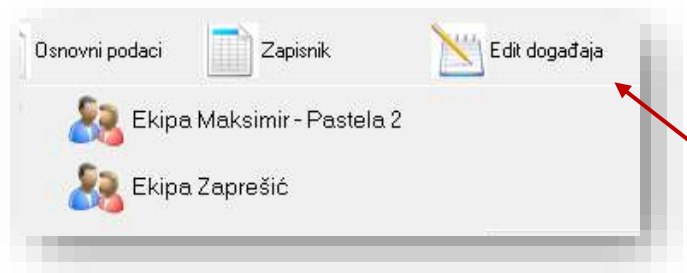
Odabir Time outa automatski će zaustaviti i vrijeme.



Promjena događaja

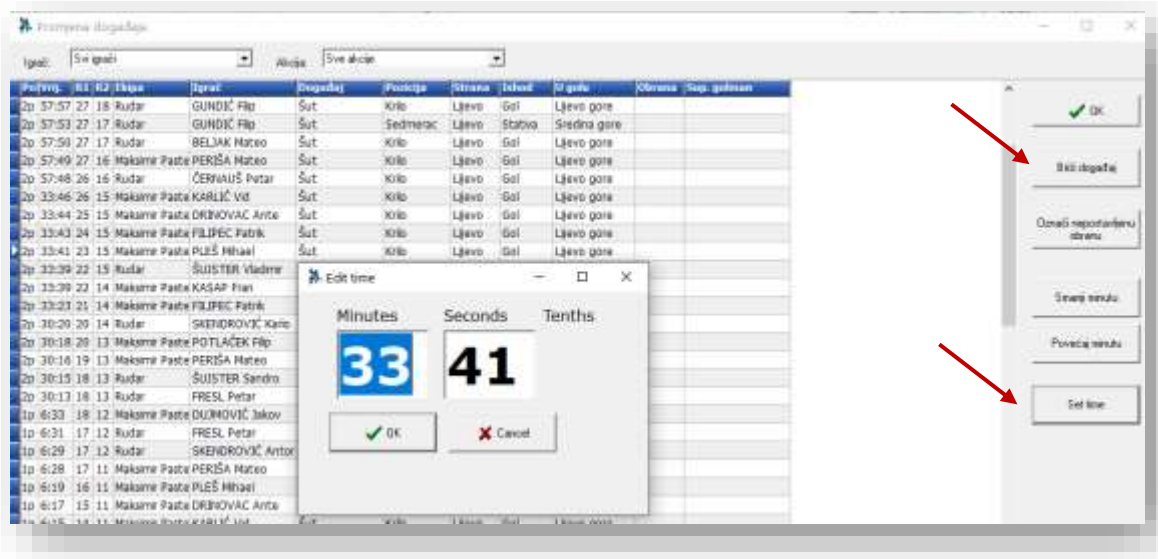
Ako se unese krivi događaj isti je moguće poništiti odabirom gumba **Undo** ili tipka **F8**.

Ako je događaj ispravan, ali treba ispraviti vrijeme ili osobu, promjena se može napraviti koristeći gumb **Edit događaja** u alatnoj traci.



Događaje je moguće ispraviti **isključivo** kada je vrijeme zaustavljeno!

Za bilo kakvu akciju nad događajem potrebno je odabrati redak koji se mijenja. Za brisanje događaja koristi se gumb **Briši događaj**. Za promjenu vremena događaja koristi se gumb **Set time**.



Za promjenu osobe u koloni Igrač odabire se ispravna osoba (pazite da je unesena i ispravna ekipa).

Za promjenu rezultata događaja u padajućem izborniku odabire se odgovarajući rezultat događaja (kolona Pozicija).

Promjena događaja

Igrač: Svi igrači Akcija: Sve akcije

Po	Vrij.	R1	R2	Ekipa	Igrač	Događaj	Pozicija	Strana	Ishod
2p	57:57	27	18	Rudar	GUNDIĆ Filip	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:53	27	17	Rudar	GUNDIĆ Filip	Šut	Sedmerac	Ljevo	Stativa
2p	57:50	27	17	Rudar	BELJAK Mateo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:49	27	16	Maksimir Paste	PERIŠA Mateo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:48	26	16	Rudar	ČERNAUŠ Petar	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:46	26	15	Maksimir Paste	KARLIĆ Vid	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:44	25	15	Maksimir Paste	DRINOVAČ Ante	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:43	24	15	Maksimir Paste	FILIPEC Patrik	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:41	23	15	Maksimir Paste	PLEŠ Mihael	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:39	22	15	Rudar	ŠUJSTER Vladimir	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:39	22	14	Maksimir Paste	KASAP Fran	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:23	21	14	Maksimir Paste	FILIPEC Patrik	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	30:20	20	14	Rudar	SKENDROVIĆ Karlo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	30:18	20	13	Maksimir Paste	POTLAČEK Filip	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	30:16	19	13	Maksimir Paste	PERIŠA Mateo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	30:15	18	13	Rudar	ŠUJSTER Sandro	Isključenje			
2p	30:13	18	13	Rudar	FRESL Petar	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
1p	6:33	18	12	Maksimir Paste	DUJMOVIĆ Jakov	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
1p	6:31	17	12	Rudar	FRESL Petar	Isključenje			

Napomena: Kada se događajima mijenja vrijeme (gumb **Set time**), nakon same promjene oni će se ispravno sortirati u tablici. U tom smislu, ako tijekom igre primijetite grešku (nije unesen gol, fali isključenje i sl.) slobodno dodajte događaj odmah, zabilježite si da je to potrebno ispraviti i tijekom prve stanke izmijenite vrijeme samog događaja.

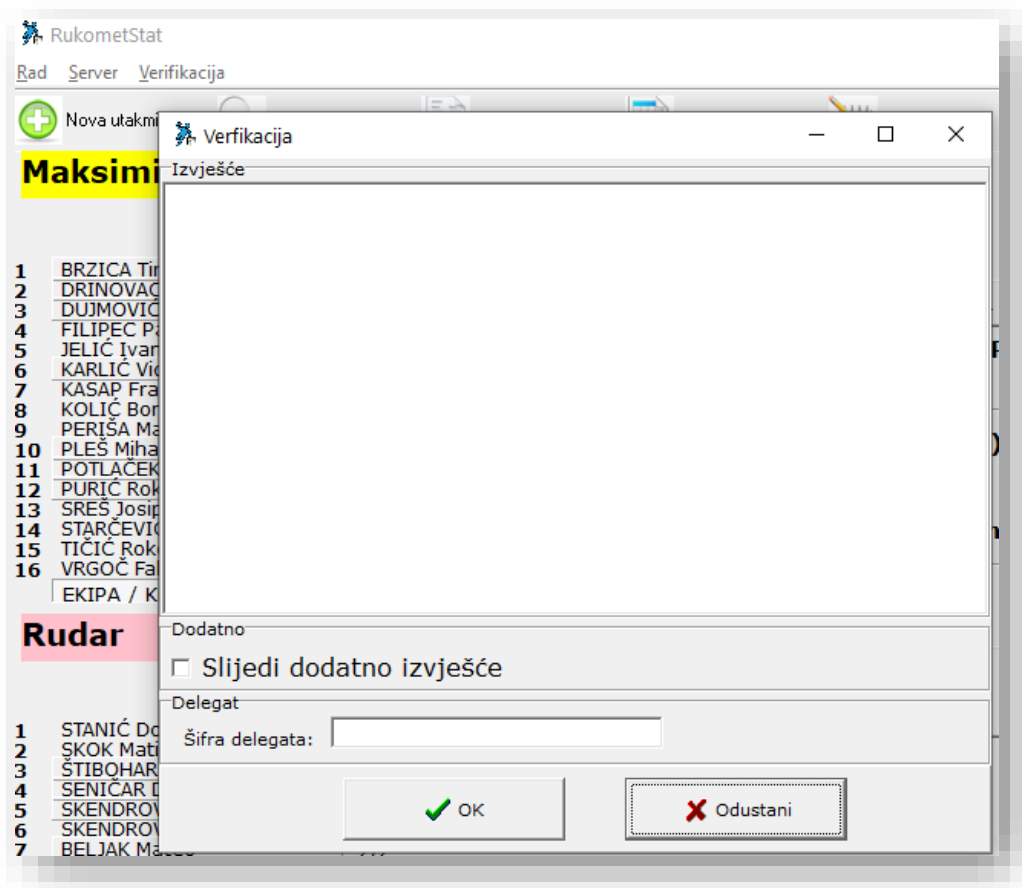
Zatvaranje utakmice

Nakon što je isteklo vrijeme utakmice, potrebno je [promijeniti Status utakmice](#) u **Završena**. Status Završena utakmica automatski objavljuje Zapisnik utakmice na web stranicama HRS-a.

Verifikacija

Nakon provjere, i eventualne ispravke svih događaja, utakmica se mora verificirati kako bi bila ispravno završena i zatvorena. Verifikacija se pokreće koristeći izbornik **Verifikacija – Verificiraj**.

Otvora se prozor u koji je moguće unijeti komentar i/ili Izvješće.

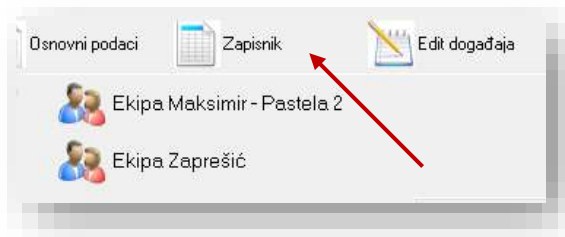


Nadzornik utakmice potom unosi svoju šifru, te je odabirom gumba OK utakmica Verificirana i zatvorena. Nakon verifikacije utakmice nije moguće više mijenjati akcije i ostale podatke o utakmici.

Ako je ipak potrebno nešto mijenjati Verifikaciju je moguće poništiti unosom iste šifre, koristeći izbornik **Verifikacija – Poništi verifikaciju**. Nakon izmjena utakmicu je potrebno ponovno Verificirati.

Zapisnik utakmice

Po završetku utakmice moguće je ispisati Zapisnik koristeći gumb **Zapisnik** u alatnoj traci.

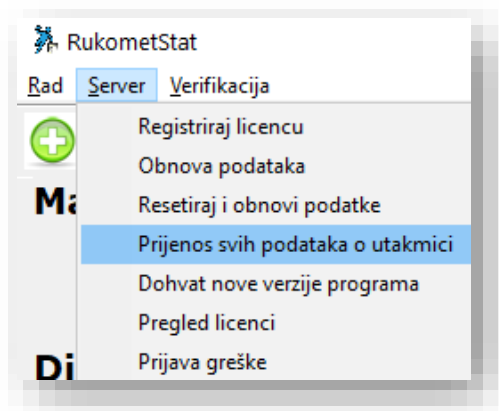


Prenošenje podataka

Za zapisnik koji se vodi dok je računalo spojeno na Internet, u donjem dijelu ekrana moguće je vidjeti status prijenosa podataka na centralni server.

Utakmica je online | U spremniku: 19 | Preneseno: 195, s greškom: 0 | 19:24:25 Završen prijenos. Uspješno: 1, Grešaka: 0

Ako primjećujete da postoji problem s prijenosom podataka u svakom trenutku možete odabrati izbornik **Server – Prijenos svih podataka o utakmici** kako bi bili sigurni da su podaci preneseni na server.



Sustav će tada krenuti s prijenosom podataka.

Utakmica je online | U spremniku: 19 | Preneseno: 195, s greškom: 0 | 19:36:58 započeo prijenos 67 promjena

Važno: Ako tijekom vođenja utakmice sustav nije bio spojen na Internet važno je da program za vođenje zapisnika pokrenete **prvom prilikom** kada dobijete vezu na Internet kako bi se svi podaci uspješno prenijeli na centralni server HRS-a.

„Play by Play“ zapisnik

Kao pomoćni zapisnik može se koristiti dobiveni [Play by play](#) zapisnik dobiven od strane voditelja lige HRSa. Ovaj zapisnik obavezno se mora voditi u slučaju nestanka struje ili kvara na računalu.

Primjer vođenja *play-by-play* zapisnika:

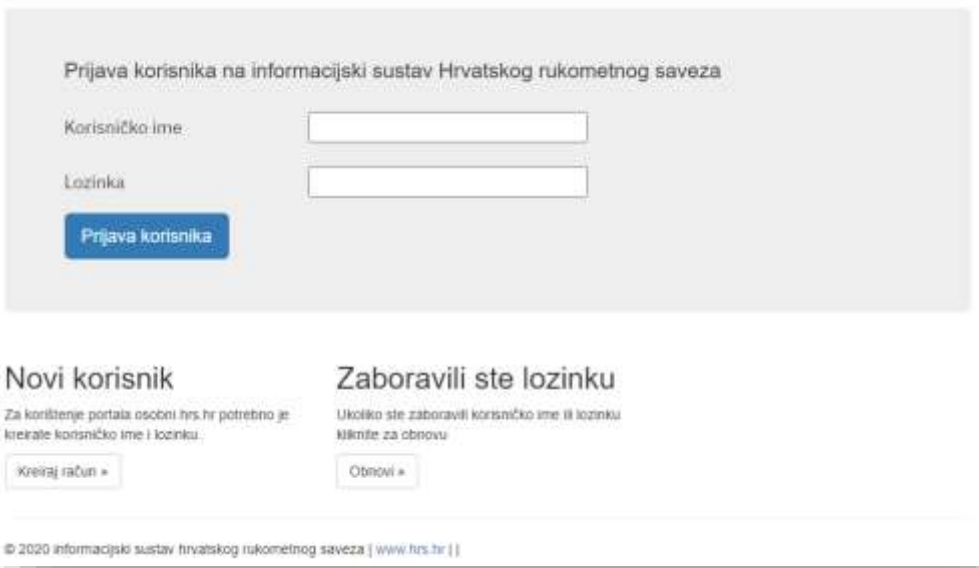
VRIJEME	BROJ	DOGAĐAJ	REZULTAT	BROJ	DOGAĐAJ
00:29	5	GOL	1:0		
01:11			1:1	7	GOL
02:34	15	2 ⁿ ISKLJUČENJE	-		
04:44			1:2	8	7m - POGODAK
05:45		TIME OUT	-		

Statistika rukometne utakmice

Instalirani program za zapisnik rukometne utakmice, CoManMatch, koristi se i za vođenje statistike na ligama na kojima je to obavezno. Upute za instalaciju i pokretanje programa nalazi se u poglavlju [Zapisnik rukometne utakmice](#).

Osobni portal HRS-a

Osobni portal HRSa, koji se nalazi na adresi osobni.hrs.hr, služi za osnovnu komunikaciju članova HRS-a. U ovom trenutku na ovom mjestu igrači upravljaju svojim statusom u klubu.



Novi korisnik

Da bi članovi mogli koristiti Osobni portal, moraju se registrirati. To čine tako da odaberu poveznicu **Novi korisnik**, te u dobivenoj formi upišu svoj **e-mail i OIB**

Važno: OIB i e-mail su podaci koji su bili navedeni na pristupnici prilikom registracije u IS HRS-a.



Ako igrač/član podatak o e-mailu ili OIBu ne zna potrebno je

- provjeriti u trenutnom klubu koji su podaci uneseni kod registracije
- ako do podataka ne može doći, obratiti se županijskom rukometnom savezu s zahtjevom da mu se ažurira podatak o e-mailu.

Nakon unosa e-maila i OIBa otvara se forma za unos korisničkih podataka. Na ovom mjestu član upisuje željeno korisničko ime i odabire lozinku koju će zapamtiti, te koristiti za daljnje prijave u sustav



Registracija korisnika - NEVENA KRAJCAR

Korisničko ime

Lozinka

Ponovljena lozinka

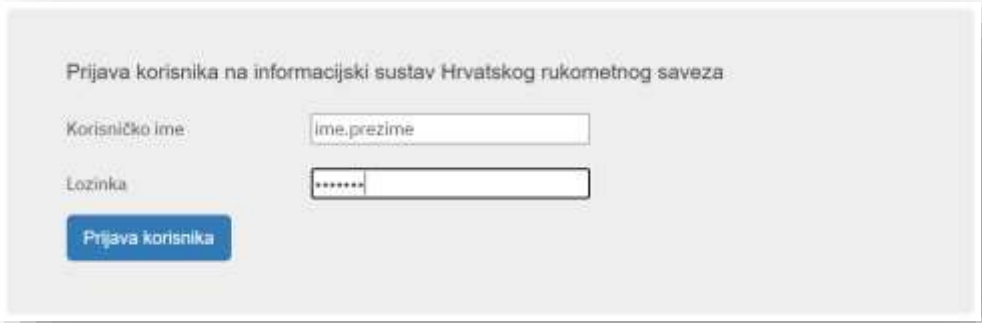
[Kreiraj račun](#)

Zaboravili ste lozinku

U izradi.

Prijava u sustav

Registrirani se korisnici prijavljuju u sustav svojim korisničkim podacima.



Prijava korisnika na informacijski sustav Hrvatskog rukometnog saveza

Korisničko ime

Lozinka

[Prijava korisnika](#)

Početni ekran (Osobni korisnički pretinac)

Nakon uspješne prijave u sustav otvara se korisnički pretinac u kojem se nalazi komunikacija kluba, saveza te ostalih zainteresiranih stranaka.



Vaš osobni poštanski pretinac

Datum	Pošiljatelj	Poruka	Pročitana
Nema poruka			

Zahtjev za ispisnicom

U izborniku je potrebno odabrati poveznicu **Ispisnica**, te odabrati gumb .



U formi koja se pojavi odabire se klub za koji se traži ispisnicu, te se odabere gumb .



Nakon spremanja, odabrani klub u svom [Sport Manager](#) programu može odgovoriti na Zahtjev za ispisnicom.

Status ispisnice

Odabirom poveznice **Ispisnica**, igrač može vidjeti status ispisnice.

Datum podnošenja	Odlazi	Dolazi	Status
19.11.2020.	HRK Maksimir-Pastela	MRK Zaprešić	Čeka odgovor
Datum odgovora	Odgovoreno		
Odgovor kluba			

Kada klub odgovori mijenja se Status.

+

Datum podnošenja	Odlazi	Dolazi	Status
19.11.2020.	RK Maksimir-Pastela	MRK Zaprešić	Klub traži naknadu (odštetu)

Datum odgovora
20.11.2020. 0:00:00
Odgovor kluba
Ne udovoljava se zahtjevu jer prema Propisnicima Hrvatskog rukometnog saveza klub ima pravo na odštetni zahtjev.
Član kluba od 1.1.2018

Pregled zahtjeva za ispisnicom:

Datum podnošenja	Odlazi	Dolazi	Status
19.11.2020.	RK Maksimir-Pastela	MRK Zaprešić	Klub traži naknadu (odštetu)

Osim na pregledu statusa ispisnice, Igrač podatke o odgovoru kluba može vidjeti i na Početnom ekranu (poveznica **Početna**), unutar samog pretinca.

Vaš osobni poštanski pretinac

Datum	Pošiljatelj	Poruka	Pročitana
20.11.2020.	RK Maksimir-Pastela	Ispisnica: odgovor kluba	Ne

Klikom na Poruku na početnom ekranu igrač vidi cjelokupan odgovor kluba.

Ispisnica: odgovor kluba

Pošiljatelj
Datum
Prilog

RK Maksimir-Pastela
20.11.2020.
<http://ispis.hr/hr/eftsa/sentosa/ntwww/mojeporuke/9CC6FA9F-595D-4E3C-ABEB-599FF1008159.pdf>

Ne udovoljava se zahtjevu jer prema Propisnicima Hrvatskog rukometnog saveza klub ima pravo na odštetni zahtjev.

Gotovo poruku

Datum	Pošiljatelj	Poruka	Pročitana
20.11.2020.	RK Maksimir-Pastela	Ispisnica: odgovor kluba	Da

Unutar poruke igrač može vidjeti i Prilog, odnosno PDF zapis sa Zahtjevom za ispisnicu.

HRVATSKI RUKOMETNI SAVEZ
 Metalčeva 5/III
 HR-10000 Zagreb



ZAHTJEV ZA ISPISNICOM

Igrač/Igračica	IVIĆ, IVA	
OIB:	12345678911	Licenca #:
Datum podnošenja zahtjeva	19.11.2020.	

RK Maksimir-Pastela => MRK Zaprešić

Status zahtjeva Klub traži naknadu (odštetu)

Odštetni zahtjev

RK Maksimir-Pastela

Odgovor kluba - MARKIĆ, MARKO - 20.11.2020.

Ne udovoljava se zahtjevu jer prema Propisnicima Hrvatskog rukometnog saveza klub ima pravo na odštetni zahtjev.